ANO 3 - NÚMERO 23

COMPUTER & games

Super Oferta

Internet
Faça sua página para a rede mundial

SISAL
R$ 9,80

CD ROM 12 DEMOS JOGAVEIS e muito mais...

BATMAN FOREVER
Detone os criminosos de Gotham City

Exclusivo
Gil De Ferran
acelera no micro

Upgrade
Transforme seu 486 em Pentium

Wing Commander IV
Superdesafio espacial

Conheça um PC com TV e rádio

Roteiro completo de Gabriel Knight II * Civilization 2 * Virtual Karts e muito mais

COMPUTER & games

ÍNDICE

15 Multimídia
Entre em campo com o CD "Aprenda Futebol com Zico"

16 Personalidade
O piloto Gil de Ferran acelera em IndyCar 2

20 Apresentação
Infoway RTV, um Pentium multimídia com placa de rádio e TV

24 PC Info
Upgrade: Transforme seu 486 em um Pentium

28 Especial
Descubra tudo sobre a produção de seus jogos favoritos

32 Virtual Karts
Pise fundo, nas curvas das melhores pistas de kart do PC

36 Civilization II
Comece seu império e conquiste o mundo

38 Wing Commander IV
Embarque neste desafio intergalático

42 Jagged Alliance
Forme seu exército e vença esta guerra

44 Tekwar
Acabe com o tráfico de drogas

46 Batman
Arrebente os vilões de Gotham City

48 Dicas
Siga o roteiro completo de Gabriel Knight II para livrar-se da maldição do lobisomem

54 Internet
Faça sua página web

58 Lands of Lore 2
A nova versão desse clássico para PC

AO LEITOR

Competitividade, adrenalina e precisão absoluta nos controles: *Gil de Ferran*, um dos maiores "feras" da Fórmula Indy, curte esses desafios nas pistas e também no micro. Gil acelerou nos circuitos do simulador IndyCar Racing 2, em entrevista exclusiva para **Computer & Games** (pág. 16).

Para largar sempre na frente, como os melhores pilotos, confira as novidades desta edição. Comece pisando fundo nas curvas de *Virtual Karts*, um simulador de corridas de kart realista e divertido (pág. 36). Para vôos mais altos, conheça as incríveis naves de *Wing Commander IV* (pág. 32) e conquiste seu espaço na galáxia.

Aterrise em *Civilization 2* e elabore estratégias para ampliar seu império, tomando novos territórios e administrando recursos econômicos e militares (pág. 38). Mas, muito além de seus domínios, há outras cidades em perigo: destrua os criminosos de Gotham City em *Batman Forever* (pág. 46) e acabe de uma vez por todas com os traficantes em *TekWar* (pág. 44).

As preferências variam entre ação, estratégia, adventure ou simuladores, mas é impossível resistir ao visual sofisticado, aos efeitos especiais e desafios cada vez mais difíceis dos jogos para PC. Descubra como são produzidos os games que o transformam em astronauta, piloto, imperador, detetive, guerrilheiro ou super-herói na Reportagem Especial da página 28.

Mas não fique só parado olhando: comece também a produzir suas páginas na linguagem html para fazer parte da Internet (todas as dicas estão na página 54) e garantir seu espaço na rede mundial.

Mônica Pina

CAPA: Criação: Paulo Affonso Soares / **Fotos:** Daumer De Giuli e Divulgação

EXISTEM MIL MANEIRAS DE DETONAR UM GAME.

INVENTE UMA.

Neston é a melhor fase de qualquer game. A tática é misturar com frutas, iogurte, sorvete, mel, leite, o que você inventar. Detonar vai ser a maior curtição.

MIL MANEIRAS DE PREPARAR.

CD-ROM Computer&Games nº 7

Divirta-se com os demos (versões de demonstração) jogáveis

PARA INSTALAR O CD-ROM Computer & Games

Leia atentamente as instruções e siga cuidadosamente o procedimento recomendado:

Instalação do CD-ROM no Windows:
Siga os passos para a instalação de seu CD-ROM **Computer & Games 7**, mesmo que já tenha instalado as versões anteriores:

1- Coloque seu CD-ROM no drive.
2 - No Gerenciador de Programas (Program Manager) do Windows, escolha a opção Arquivo (File) na barra do menu.
3 - Na Linha de Comando (Command Line) digite a letra que indica seu drive de CD-ROM seguida de dois pontos (:) c\INSTALAR.EXE. Por exemplo D:\INSTALAR EXE ou E:\INSTALAR.EXE.
4 - Aguarde a instalação. Será criado o grupo **Computer & Games** em seu Windows.
5 - Clique duas vezes no item SISAL para ativar o programa **Computer & Games.**

INFORMAÇÕES E SUPORTE
Z MOVIE STUDIO
(021) 295-2515

PARA QUE O SUPORTE SEJA EFETUADO DE MODO EFICAZ É IMPORTANTE FORNECER AS SEGUINTES INFORMAÇÕES:

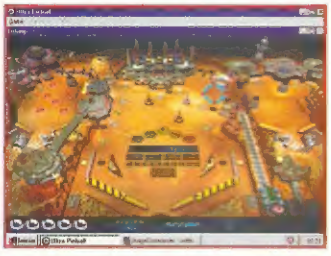
- Tipo de equipamento utilizado.
- O enunciado de qualquer mensagem exibida na tela durante a intalação.
- Uma descrição do problema e o que você estava fazendo quando ele ocorreu.
- Uma descrição de como você tentou solucionar o problema.

INSTALAÇÃO DE DEMOS NO AMBIENTE DOS

Para instalar os DEMOS no DOS, siga com atenção todas as instruções abaixo:

- Saia do Windows. Não utilize o "Aviso do MS DOS (DOS prompt)". Caso esteja trabalhando com Windows 95 é necessário reinicializar o computador no modo MS DOS, correspondente à terceira opção do comando Desligar (Shutdown).
- Uma vez no DOS, mude para a unidade de disco (drive) correspondente ao CD-ROM (geralmente indicada pela letra D ou E) através do comando <Drive> seguido da tecla <ENTER>, onde <Drive> é substituído pela letra do drive do seu CD-ROM no computador, por exemplo D: ou E:.
- Tendo mudado para a unidade de disco de seu CD-ROM, digite DEMOS e a tecla <ENTER>. Este programa apresentará para você uma lista de jogos existentes no CD-ROM, estes jogos podem ser selecionados com a escolha do número correspondente.
-Para instalar e jogar outro DEMO, siga o mesmo procedimento, selecionando o número referente ao jogo desejado .

ATENÇÃO: a primeira vez que um DEMO é instalado, deve ser copiado para o seu HD. O espaço livre necessário para esta instalação vem escrito ao lado do nome do jogo.



DEMOS JOGÁVEIS PARA DOS

ABUSE
Uma aventura futurista repleta de desafios.
Requer: 8Mb RAM e 7Mb no HD.

CAESAR 2
Conquiste territórios e crie seu império neste fantástico jogo de estratégia. Requer: 8Mb RAM e 10 Mb no HD.

DUKE NUKE 3D
Conheça este lançamento com muita ação, tiros e inimigos perigosos espalhados por sombrios cenários em 3D. Requer: 8Mb RAM e 12 Mb no HD.

PINBALL FANTASIES DELUXE
Detone, neste pinball realista, com belas imagens.
Requer: 8Mb RAM e 1,7 Mb no HD.

PREMIER MANAGER
Amplie seu clube neste jogo de estratégia.
Requer: 8Mb RAM e 1.3 Mb no HD.

TEKWAR
Detenha o avanço dos traficantes e destrua uma perigosa gangue. Requer: 8 MB RAM e 24 Mb no HD.

VIRTUAL KARTS
Acelere nas curvas desse simulador de corridas de kart.
Requer: 8Mb RAM e 14 Mb no HD

DEMOS JOGÁVEIS PARA WINDOWS

APRENDA FUTEBOL COM O ZICO
Conheça os fundamentos do futebol e confira as principais dicas do craque.

RIO POP
Uma visita multimídia às principais atrações turísticas do Rio de Janeiro.

JOGOS EDUCATIVOS
Visite as páginas da Z-MOVIE STUDIO no CD-ROM e conheça um jogo divertido para as crianças.

3D PINBALL
Um jogo de pinball com muitas surpresas.

DEMO JOGÁVEL PARA WINDOWS 95

EARTHSIEGE
Controle um incrível robô de guerra e divirta-se neste jogo de muita ação. Requer Pentium e 16 Mb de RAM.

E MAIS

ROYALTY FREE SOUNDS
Sons divertidos para criar efeitos no Windows.

IMAGENS
Fotos arrepiantes do adventure RIPPER.

ATENÇÃO

Antes de ligar para o suporte, verifique alguns itens importantes durante a instalação:

- Confira se o seu mouse está instalado.
- Se receber alguma mensagem com o texto "Out of memory" ou se o jogo "travar" , provavelmente é devido algum problema de memória. Se o seu computador tem apenas 8 Mb de RAM, está no limite para executar os DEMOS para DOS. Neste caso, libere o máximo possível de memória. No programa de apresentação das DEMOS há um botão "BOOT DISK", que cria um disco de Boot para facilitar este processo. Se mesmo usando esta opção o DEMO não rodar, peça ajuda a uma pessoa mais experiente, que pode orientá-lo no procedimento .
- Caso você não consiga instalar um DEMO ou programa na primeira tentativa, tente novamente. Siga todas as instruções com atenção, pois pode ter faltado algum detalhe.
- O Suporte técnico da Z. Movie Studio está a sua disposição para resolver problemas de instalação das demostrações contidas no CD-ROM. Mas não fornece dicas de jogos. As sugestões e pedidos de dicas podem ser encaminhados por carta para a revista **Computer & Games**.

Linha de micros Pentium da Acer: multimídia com Win 95 instalado

Pentium ou 486?

Fiz um consórcio de um computador 486 da Acer, e depois disso a empresa lançou sua linha de micros Pentium, com Windows 95 instalado. Segundo fui informado, aos ser sorteado poderei pagar a diferença e trocar o micro por um da linha Pentium, mas queria saber se, caso eu prefira ficar com o 486 que vem com Win 3.1, poderei instalar nele o Win 95.

Diogo Rodney Bertoni
São João, MG

Segundo a Microsoft, o Windows 95 requer um configuração mínima de 386 DX-40, com 4MB de memória RAM. Dessa forma o Windows 95 irá rodar perfeitamente no seu micro Acer 486 e há versões de upgrade do programa, desenvolvidas exatamente para usuários do Windows 3.1. Mas é bom pensar bem antes de fazer sua escolha, pois atualmente muitos programas e jogos já exigem processadores mais velozes e seu 486 pode ficar ultrapassado em pouco tempo.

Antivírus

Como posso conseguir um bom antivírus? É verdade que o PC-CLEAN não precisa receber atualizações?

Rafael Frota
Rio de Janeiro, RJ

Na verdade todo programa antivírus precisa de atualizações e é muito importante fazê-las, pois a cada mês novos vírus são criados e espalhados de diferentes formas. Assim, se o seu antivírus não estiver atualizado, há grandes riscos de o novo vírus não ser detectado. Um dos melhores antivírus disponíveis no merdado é o SCAN, da produtora McAfee. O programa pode ser retirado para avaliação no site da McAfee na Internet (http://www.mcafee.com) ou nos principais BBSs do Brasil.

The Dig: locais secretos

The Dig

Em The Dig não consigo encontrar o local chamado "OPENING" do TRAM da parte do mapa, citado na reportagem publicada na edição nº 20 de **Computer & Games**.

Cristiano Sebben
Porto Alegre, RS

Para encontrar a tela OPENING você deve sair do TRAM no Map Room e avançar apenas uma tela para cima. Em seguida fique movendo o cursor pela parte inferior esquerda da tela, até que o nome OPENING apareça: é so clicar nele para continuar a jogar.

Duplicadores de memória

Gostaria de saber onde encontrar e como usar os duplicadores de memória para disco rígido e disquete. Posso usar esse recurso em qualquer micro?

Eduardo Barbosa Amaral
Itabira, MG

Os duplicadores de espaço de winchester podem ser encontrados no próprio sistema operacional DOS ou Windows 95. Para executar esse programa no DOS tudo que você precisa fazer é digitar o comando "drvspace" no prompt e seguir as instruções que aparecem na tela. No Windows 95, é preciso entrar em "Ferramentas de Sistema" e clicar na opção "Duplicador de Disco". É bom lembrar, no entanto, que usar esses duplicadores não é um procedimento recomendável em nenhum caso, pois é muito comum surgirem problemas, além do risco de perda de dados. O ideal mesmo é comprar um winchester maior, para garantir a segurança de seus arquivos e programas.

Acesso à Internet

Gostaria de acessar a Internet e queria saber se há problemas em instalar um modem em um micro 486? Qual a velocidade do modem que devo instalar?

Antonio Almeida da Silva
Jundiaí, SP

O modem pode ser instalado no seu 486 sem nenhum problema. Para acessar a rede no modo gráfico, a velocidade do modem

deve ser de pelo menos 14.400 bps. Fique atento também quanto a qualidade do modem, que deve oferecer recursos como protocolo de correção de erro.

Placa de vídeo

Tenho um PC 486 DX2-66, com 8 Mb de RAM, HD de 340 Mb, placa de vídeo TRIDENT AGI e kit multimídia de sextupla velocidade. Gostaria de saber como faço para deixar o jogo Gabriel Knight II com vídeo em tela cheia, sem listras pretas, pois comprei este jogo nos EUA e não encontrei nenhuma opção no manual para deixar o vídeo em tela cheia sem com isso perder a qualidade.

Márcio Shigue Yamauti
São Vicente, SP

Provavelmente este problema está relacionado com sua placa de vídeo. Se estiver usando o Windows 95, instale os novos drivers da Trident para o Win95, que estão disponíveis na Internet. Se você estiver usando o Windows 3.1 o defeito indica uma provável incompatibilidade e a solução seria trocar a placa de vídeo.

King´s Quest VI

Estou com dificuldade em King's Quest VI: na Ilha das Maravilhas (Isle of Wonder) não encontro o buraco na parede para ver o minotauro e não consigo achar o pote de chá. Além disso, no modo difícil não consigo entrar em Isle of Mist, pois dois homens me prendem em uma gaiola.

Cláudio Gomes
Limeira, SP

Para encontrar o buraco na parede é preciso tocar a flauta (pegue-a na loja de trocas). Quando a planta começar a dançar, aproveite para pegar o buraco. Quanto ao Tea Pot, está em cima da cadeira, perto do local onde está o buraco na parede. Para entrar em Isle of Myst é só chegar pelo lado esquerdo da Ilha e pegar o facão para passar por eles.

King's Quest VI: buraco para ver o minotauro

NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para:
SISAL Editora Ltda.
Revista COMPUTER & GAMES,
Rua São Samuel, 177, Vila Mariana
São Paulo, SP - CEP 04120-030.
Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.

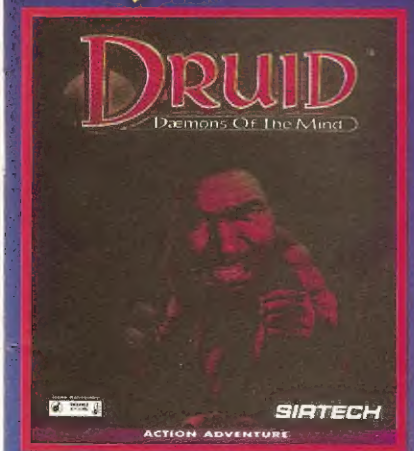
DRUID™

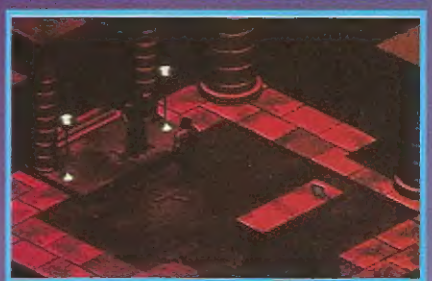
Uma Jornada Através do Mundo da Magia

MANUAL EM PORTUGUÊS
mais um serviço: GameHouse Informática

No DRUID™, da Sir-Tech Software, Inc., o jogador é um Druída, que deverá resgatar um companheiro, além de expandir seus conhecimentos de Magia. DRUID™ inclui:

- Mais de 100 regiões em 3D para explorar
- Mais de 10.000 quadros de animação
- Interface intuitiva tipo "apontar e clicar"
- Trilha sonora musical, efeitos sonoros e vozes digitalizadas





Distribuição Exclusiva:
GAMEHOUSE INFORMÁTICA LTDA.
R. Ipê, 127 - Barueri - SP - 06413-680
fone: (011) 422-1600 - fax: (011) 422-3924

Disponível nos Revendedores:

São Paulo (SP) (011) Ada Byron 870-1577; Asap 829-0577; AT&N 0800-150601; CD-Home 853-8279; Engenho 211-2482; Impacto 0800-120130; InfoPaper 211-9200; Mutimídia Store 5589-7347; MultiSoft 535-3431; Virtual Age 530-6322; West Point 262-2839
Rio de Janeiro (RJ) (021) Ciência Moderna 262-5723 Belo Horizonte (MG) (031) R2V2 286-1166

Druid é Marca Registrada da Sir-trech Software, Inc.

Impressora que "fala"

A BJC-610, é a primeira impressora "falante" do Brasil.
A Elgin Printers, distribuidora exclusiva da Canon no Brasil, importa a impressora que, além de transmitir mensagens na tela do computador, "fala" através das caixas de som de equipamentos multimídia, transmitindo orientações e indicando témino de impressão e necessidade de realimentação de papel.
Com resolução de 720x720 ppp, a impressora é voltada para o setor corporativo e tem opção para impressão em papel do tipo "transfer", que permite estampar figuras ou fotografias em tecidos.
Com três anos de garantia, a Elgin/Canon BJC-610 tem preço médio de R$ 1.100,00.
Atendimento gratuito pelo fone 0800-126999.

Novos monitores

A Samsung desenvolveu uma nova linha de monitores de 15" e 17" , para melhorar a definição e performance dos PCs e Macs em aplicativos gráficos e multimídia. O 15GLe, modelo mais simples, foi projetado para o mercado SOHO (Small-Office/Home-Office), com 15 polegadas, resolução de 1280 X 1024 pontos e custa cerca de R$ 750,00. Já o 17GLi é mais indicado para uso profissional, conta com recursos como o "foco dinâmico", que evita imagens embaraçadas, tem resolução de 1280 X 1024 e preço na faixa de R$ 1.400,00.

Mais emoção no ar

FOTOS: DIVULGAÇÃO

O joystick F15-E Talon é uma réplica do manche de um verdadeiro caça-bombardeiro F-15 Strike Eagle. Com 12 botões programáveis, que podem servir para baixar trem de pouso ou mudar as marchas de carros, o acessório custa cerca de R$ 170,00. A distribuição é da Magna Home (011- 811-5800), que tem uma linha ampla, com vários modelos, como o My First Joystick, desenvolvido especialmente para crianças.

Nova tecnologia

Com uma nova tecnologia, considerada sucessora dos atuais compact discs, os players DVD devem revolucionar a indústria de entretenimento e informática. Apresentados pela Phillips na UD 96, realizada no Anhembi, em São Paulo, os Players DVD devem ser compatíveis com os CDs de música e com os atuais drivers de CD ROM e foram desenvolvidos por um conjunto de empresas. Os discos oferecerão qualidade digital de som e imagem, com qualidade profissional e a capacidade de armazenamento em torno de 8,5 Gigabytes, para games, música, multimídia, softwares para computador e até filmes. O lançamento nos EUA e no Japão deve ser no final do ano, mas não há previsões para comercialização de produtos da linha no Brasil.

Impressora para MacIntosh

A impressora Color Style Writer 2500 é a novidade da Apple na linha de produtos para usuários domésticos. Com tecnologia jato de tinta, opção para cores, resolução de 720 X 360 ppp, o preço médio é de cerca de R$ 810,00. A Color Style Writer 2500 imprime marcas d'água, sombreados e documentos em tamanhos reduzidos, com velocidade de cinco páginas por minuto em preto e mais de uma página por minuto em cores. Informações com a Apple Computer, por telefone (0800-129080) ou pelo E-mail: http://www.apple.com.

FOTOS: DIVULGAÇÃO

Como as coisas funcionam

Como funciona uma impressora? Quem inventou o raio laser? Questões como essas são respondidas de forma muito bem-humorada no programa em CD ROM "Como As Coisas Funcionam".

São 1500 telas diferentes, mais de mil ilustrações, 300 animações, 60 minutos de áudio e um total de 70 mil palavras. Para esclarecer todos os mistérios, há vídeos com o "Grande Mamute Peludo", um personagem muito divertido, que mostra o funcionamento das máquinas, os princípios científicos e destaca obras de inventores famosos.

O programa permite imprimir qualquer tela ou copiá-la para outro aplicativo, como um processador de textos, por exemplo.

"Como As Coisas Funcionam" roda em DOS 3.1, Windows 3.1 ou superior e é distribuído pela Globo Multimídia (011) 3061-5001 (p/ São Paulo) ou 0800-130303 (outras regiões), com preço de R$ 95,00.

INTERNET
EXPLORE AQUI

AST
INFORMÁTICA

ACESSÓRIOS
Mouse Microsoft
Cart. Deskjet série 800
Joystick G Force
Jet Card/Etiquetas laser
Kit de Limpeza p/ micro
Fax/Modem 28800
USRobotics

JOGOS
FIFA 96 SOCCER
ALONE IN THE DARK 3

MICROCOMPUTADORES
AST Pentium 100 Mhz
8 Mb RAM, HD 850 Mb
Drive 3,5 Monitor color 14"
Fax/Modem 14.400 BPS
Windows 95

CONSULTE MICROS AST

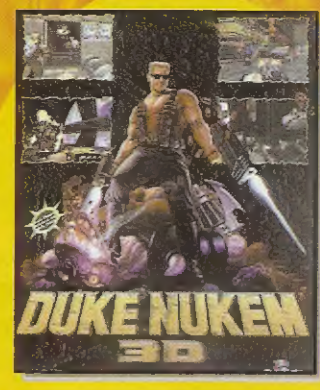
FINANCIAMENTO OU LEASING

CONSULTAR ASSISTÊNCIA TÉCNICA
avulsos e contratos

TELEVENDAS: (011) 5581-9810 - FAX:(011) 5589-861
LOJAS/SHOW-ROOM: R. TABAPUÃ, 698 - ITAIM BIBI - R. CLODOMIRO AMAZONAS, 1017 - VILA OLÍMPIA

AQUEÇA SEU INVERNO COMP
OS CD-ROMS MAIS QU

Agora você já pode ter os melhores jogos para PC sem precisar sair de casa. A Direct Shopping, a mais completa loja de videogames do mercado, traz direto dos EUA para você as últimas novidades em CD-ROM. Dê só uma olhada nos títulos, só tem fera. Todos os jogos são originais e com direito a caixa, manual e garantia. A entrega é feita via SEDEX e , se você mora em São Paulo ou Rio, não é cobrado frete. O que você está esperando? Pegue Já o telefone e faça o seu pedido... Fácil, fácil.



DUKE NUKEM 3D

O jogo mais vendido no Brasil e nos EUA. Uma explosiva combinação de aliens, sexo, humor e sangue, na dose exata. Sucessor do clássico "Doom". Versão completa, com fases inéditas.

R$ 84,90

HERETIC 2

Heretic está de volta. Cinco episódios - dois totalmente inéditos: The Ossuary e The Stagnant Demesne - cheios de mistério, minotauros, demônios e violência. Garantia de ação, exploração e, principalmente, diversão.

R$ 84,90

LANÇAMENTOS R$ 84,90

AÇÃO
• Marathon 2 Durandal
• Super Stardust 2 • Total Mayhem

AVENTURA / RPG
• Bermuda Syndrome
• Cyber Image • Normality • Ripper
• Star Trek: Deep Space Nine
• Zork Nemesis (RPG)

FLY & DRIVE
• Advanced Tactical Fighters
• Firestorm: Thunder Hawks 2
• Mega race 2 • Panzer Dragoon
• Silent Thunder

LUTA / ESPORTES
• NBA Live 96
• Shadow Warriors

DESTAQUES R$ 84,90

AÇÃO
• Alien Trilogy • Beavis & Butthead / Stupidity
• Crusader: No remorse • Earthworm Jim 2
• Rayman • Twisted Metal • Ultimate Doom

AVENTURA / RPG
• Dark Seed 2 • Road Warrior • Spycraft
• Terra Nova • Treasury Quest • Warcraft 2

FLY & DRIVE
• ESPN Extreme Games • Grand Prix 2
• Grand Prix Manager • Indy Car Racing 2
• Top Gun Fire at Will • Whiplash
• Wing Commander 4 • Wipeout

LUTA / ESPORTES
• Battle Arena Toshinden • Mortal Kombat 3
• Resurrection Rise 2 • Super Street Fighter 2
• WWF Wrestlemania

SIMULADORES
• Hyper 3-D Pinball • Microsoft Return of Arcade • Syndicate Wars

RANDO NA DIRECT SHOPPING ENTES DA TEMPORADA.

BRUCE JENNER'S DECATHLON

[illegible]

R$ 84,90

CIVILIZATION

[illegible]

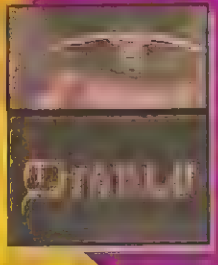
R$ 84,90

AFTER LIFE

[illegible]

R$ 84,90

DIABLO



[illegible]

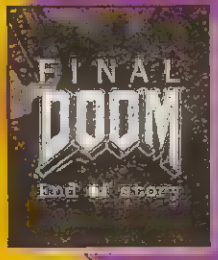
R$ 84,90

CYBERIA 2

[illegible]

R$ 84,90

FINAL DOOM



[illegible]

R$ 84,90

PACOTES - R$ 59,90

Lucas Arts Classic Adventures - [illegible] Day of the Tentacle, Indiana Jones and the Fate of Atlantis, Sam & Max Hit the Road, Star Wars Screen Entertainment, Demo Disk com Full Throttle, Dark Forces e outros.

Atari 2600 Action Pack Vol. 1 - [illegible] Grand Prix, Chopper Command, HERO, Boxing, Seaquest, Freeflyte, Crank Pots, Spider Fighter e outros 5 títulos.

Electronic Arts Top 10 Pack - [illegible] Commander Deluxe, PGA Tour Golf, Indy 500, Shadowcaster, Shadfight 2 e mais 4 títulos.

Attack Stack CD - [illegible] Doom II, Chaos Continuum, Apache VII, Sim Fighter II, Crystal Caliburn, Lemmings Chron.

CLASSICOS - R$ 49,90

- Alladin Activity Center
- Cyberia
- Prince of Persia 2
- Quarantine
- Relentless
- Sim City 2000
- Solitaire Deluxe
- Wings of Glory

ERÓTICO/INTERATIVO - R$ 64,90

- Adventures of Seymore Butts 2
- Diva-X Ariana
- Diva-X Rebecca
- Dream Machine 2
- Intimate Possibilities
- Japanese Interactive
- Latex Interactive
- Space Sirens 2
- Virtual Sex Shoot
- Virtual Valerie 2

SUPORTE DE INSTALAÇÃO GRÁTIS

Preços de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nas alíquotas de impostos será cobrada à parte. Preços válidos enquanto durar o estoque.

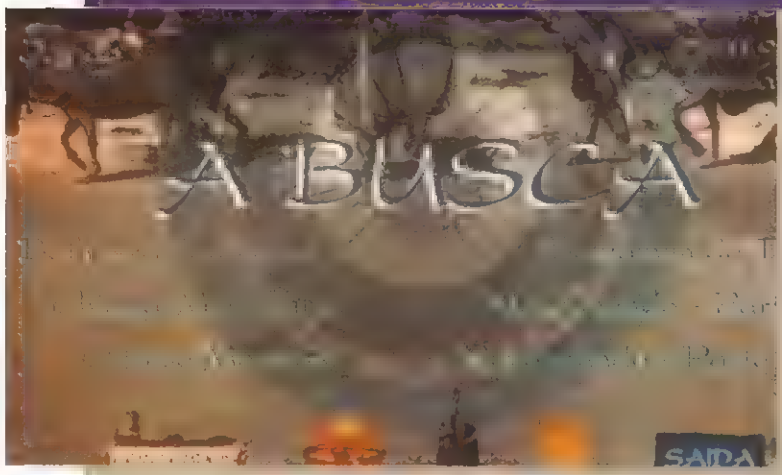
ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE GRÁTIS **0800 130 500** E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

AGORA NA INTERNET.
http://www.dshop.com

Viagem cultural



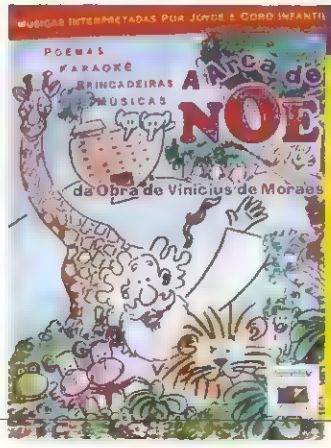
O Mito das Dez Tribos Perdidas de Israel é um CD-ROM que conduz a uma verdadeira jornada intelectual, levando-o a lugares exóticos e épocas remotas. Do Japão à Índia, exploradores, reis, filósofos e teólogos tentam explicar o paradeiro das Tribos Perdidas de Israel. Com belas fotos fornecidas pelo museu de Tel-Aviv e narração em português de Odilon Wagner, o CD-ROM roda em Windows, é distribuído pela Magnahome (fone 011-811-5800) e custa em média R$ 50,00.

As brincadeiras do Saci

Quem não conhece o personagem folclórico de uma perna só com o gorro vermelho e um cachimbo na boca? O Saci Pererê já está em CD-ROM, com fotos, sons, animações e cores; para contar e envolver as crianças em suas brincadeiras. Com narrações, vídeos, música e muita interatividade, a criança se diverte e aprende um pouco da cultura brasileira. O Saci é o primeiro título da coleção Bicho do Mato, que deve incluir outros mitos, e pode ser adquirido por cerca de R$ 50,00. Informações:(011) 811-5800.

DAUMER DE GIULI

A magia da Arca de Noé



No CD ROM "A Arca de Noé", as crianças embarcam em um passeio multimídia, ao som das poesias e canções de Vinícius de Moraes. O CD-ROM reúne jogos, animações, brincadeiras, karaokê e muita diversão com os animais. Com preço médio de R$ 50,00, está disponível nas principais lojas de produtos de informática, papelarias e livrarias.

Lançamentos

Até o final deste ano, pelo menos três novos títulos da Blizzard Entertainment devem agitar o mercado. "Pax Imperia 2" é um simulador estratégico, onde seu objetivo é dominar a galáxia, pelo seu poder militar ou influência política e econômica. Em "Shattered Nations" o jogador deve elaborar uma estratégia para salvar a humanidade da extinção, com direito a competições via modem ou rede local. Outra novidade é "Diablo", um RPG medieval, com cenários tridimensionais.

- Os novos assinantes do STI (Sistema de Telecomunicação Interativa) recebem como brinde um CD ROM com 600 Mb de informações. São 57 categorias de programas, entre antivírus, compressores de arquivo, demos e cliparts e muito mais, além de softwares configurados para a conexão à Internet via STI. Fone (011) 889-0075 ou E-mail: operador@ sti.com.br.
- A Imagics Computação Gráfica(011-8154111) está com inscrições abertas para vários cursos de Informática. para diferentes idades.
- Express Services é o novo centro de venda dos serviços por telefone da IBM. Tele-Suporte, com soluções para problemas de softwares das paltaformas PC/PS, RISC e AS/400 e Cabling, com indicações para instalação física do cabeamento de pequenas redes são alguns dos serviços. O telefone do Express Service é 0800-111426, no ramal 325.
- A Feira de Informática do Nordeste, INFOSHOE 96, que deve reunir fabricantes importantes como IBM, Microsoft, Compag, Digital, Itautec, Tecntronix e Canon, entre outros, se realizará no mês de junho no Pavilhão de Feiras da Bahia (fone 071-242-4600), em Salvador.

Aprenda Futebol com Zico

Dois CDs com dicas do super-craque para você arrasar no campeonato

Seu time ainda tem chance neste campeonato? Comece o aquecimento e siga as dicas do CD ROM "Aprenda Futebol com Zico". Entre em campo para derrubar todos os adversários. É claro que a grande atração deste programa multimídia é a participação de Zico, um dos maiores nomes da história do futebol brasileiro. Os fãs vão matar a saudade logo na abertura, com o vídeo do craque comemorando um dos 825 gols de sua carreira. Com vídeos, fotos e muitas explicações, o "Galinho" dá uma aula completa para quem quer aprender a conduzir, "matar" e bater na bola de várias maneiras. Inicialmente ele apresenta alguns aspectos teóricos básicos e na seqüência o usuário pode conferir telas com cenas de jogos reais, com lances estratégicos e, é claro, todo o talento de Zico. Muitas cenas são inéditas no Brasil, com imagens do jogador no time japonês Kashima Antlers e eventuais participações de outros jogadores brasileiros que estão no Japão, além de times das divisões inferiores do próprio clube do Kashima.

Treinamento completo

No menu há três opções principais: Técnicas Básicas, Posições e Táticas, todas subdivididas em vários tópicos (veja box). No programa, Zico apresenta dicas de exercícios, alimentação, cenas de vários jogos, dicas de treino e recomenda muito treino. Tem até quadro explicativo, com diferentes sugestões de jogadas e estratégias. Tudo isso para transformar você em um craque - ao menos na teoria. Clicando em Índice, pode-se acessar todos os vídeos do CD de forma mais rápida e Sobre, que traz todos os dados sobre a vida do craque, como seu nome verdadeiro (Arthur Antunes Coimbra), data de nascimento, os times em que jogou, quantos gols marcou em cada um deles e destaca alguns de seus melhores jogos.

A navegação no software é simples e em todos os itens há um painel com vários botões, que permite avançar ou retroceder, alterar o volume e a velocidade do vídeo, assistir em tela cheia, pausar ou ainda retornar o menu principal. Com vídeos inéditos e detalhes da várias jogadas que podem ser assistidas em câmera lenta, o CD ROM tem até algumas cenas com misteriosas legendas em japonês.

As dicas de "Aprenda Futebol com Zico" não vão transformá-lo em um super-craque de uma hora para outra, mas podem ajudá-lo a entender mais de futebol e a ter um melhor desempenho em campo. Afinal, com um professor desses até você pode ser "bom de bola".

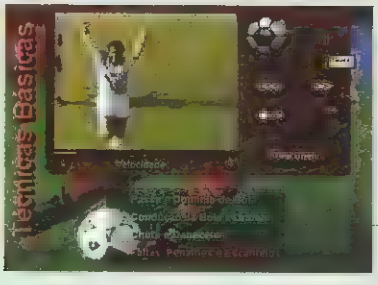
Hugo Santos

Dicas, instruções técnicas e vídeos inéditos no Brasil

FUTEBOL MULTÍMÍDIA

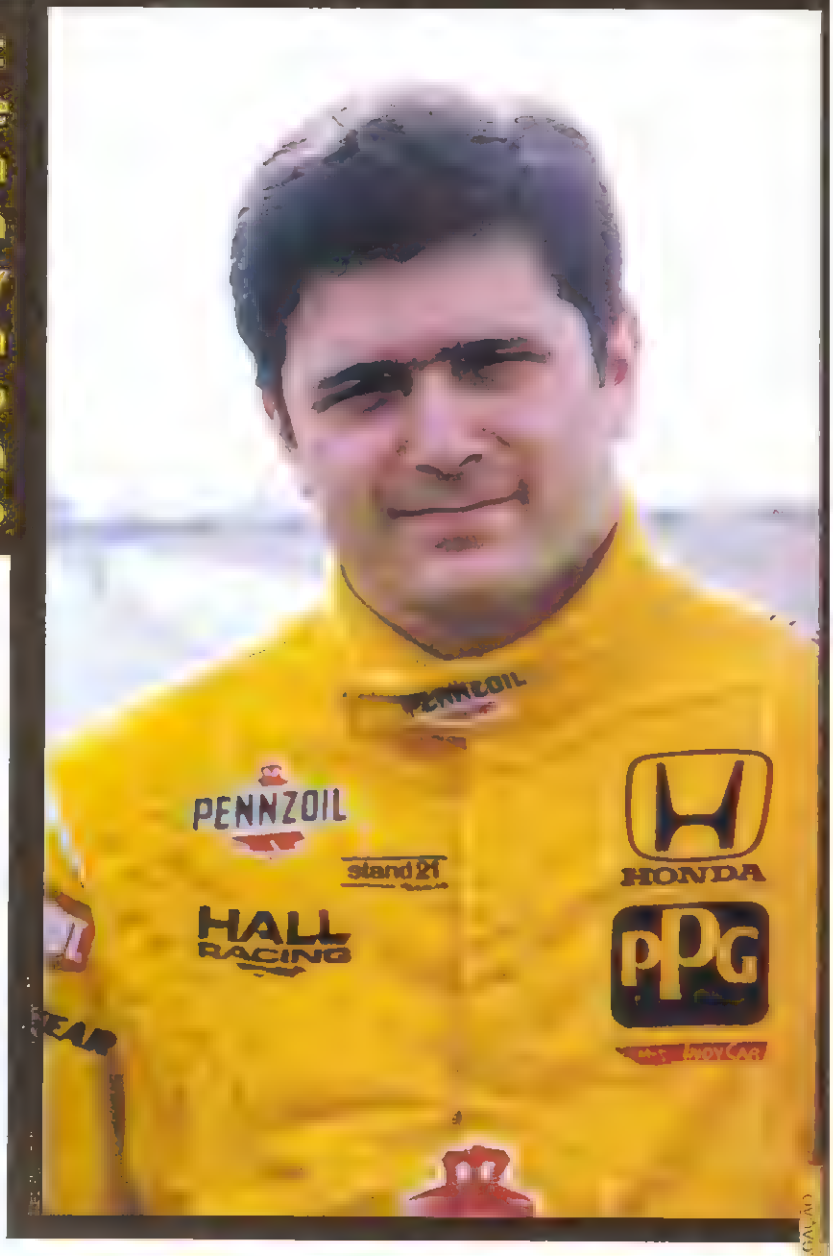
Conheça todos os tópicos de "Aprenda futebol com Zico"

Técnicas : Passe, domínio de bola; Condução da Bola, Dribles; Chute e Cabeceio Faltas, Penalties e Escanteios
Posições: Ataque; Meio-Campo; Defesa e Goleiro
Táticas: Tática Ofensiva; Tática Defensiva; Esquemas de Jogo e Preparação do Jogador



GIL DE FERRAN

Exclusivo: o grande "fera" da Fórmula Indy acelera tudo também no micro



FOTOS: DIVULGAÇÃO

Com um excelente desempenho nas pistas, o piloto Gil De Ferran tem se destacado em todas as provas da temporada 96 de Fórmula Indy, sendo um dos brasileiros com melhor classificação no Campeonato. Além das corridas na pista, Gil também se liga nos "pegas" na tela do micro. "O realismo dos simuladores é impressionante", empolga-se o piloto. Mas, viajando pelo mundo todo e preparando-se para as corridas, sobra pouco tempo livre para diversão e ele ainda não conhecia *IndyCar Racing 2*. "Tenho usado o micro mais para analisar os acertos de meu carro", explica Gil. Em entrevista exclusiva à equipe de **Computer & Games** ele acelerou nas pistas do novo game e contou tudo sobre sua carreira nas corridas "de verdade".

Segundo Gil, a aplicação da informática nas corridas é cada vez mais ampla (veja box): "As equipes estão investindo menos em testes de pista e utilizando mais o recurso de simulações no computador. Além de testes de desempenho, há até estudos para remodelação do projeto aerodinâmico do carro feitos através do computador".

No caso de seu carro, Gil explica: "Acreditamos que a Reynard fez um bom trabalho ao projetar o carro, portanto não há o que modificar na aerodinâmica. Estamos investindo mais tempo e dinheiro na evolução de outras áreas, como a suspensão, e principalmente na busca do acerto ideal do carro para diferentes situações em cada circuito". A missão é difícil.

IndyCar Racing 2

Assim como Gil de Ferran e sua equipe, os "pilotos de poltrona" estão constantemente procurando o acerto ideal. Comparando as corridas reais

Os carros da Indy

O computador é muito utilizado pelos engenheiros das equipes de Fórmula Indy, que elaboram projetos e fazem simulações, procurando melhorar o desempenho dos carros. Antes dos treinos e da corrida realizada em março no Rio de Janeiro, por exemplo, foram feitas várias simulações no computador, já que ninguém conhecia o novo circuito: "É impressionante como os resultados dos testes foram precisos. Depois das primeiras voltas, percebi que a velocidade máxima era exatamente igual a obtida nas simulações", conta Gil. Com variações de motor, os carros na Indy seguem um padrão básico, com chassis Reynard ou Lola, que quase todos usam. As exceções são a equipe Penske, que constrói seu próprio carro (na Inglaterra), e a All American, que está estreando o chassi Eagle em 96, com Juan Manuel Fangio II ao volante. E em 97 devem surgir novidades, com a equipe Newman-Haas (do ator Paul Newman), onde correm Christian Fittipaldi e Michael Andretti, que promete começar a construir seu próprio carro.

FOTOS:DIVULGAÇÃO

Conheça as principais características de um carro básico de Fórmula Indy:

com o jogo *IndyCar Racing 2*, Gil logo se interessa pelas opções de acertos para o carro disponíveis no jogo. Ele curte muito esses simuladores e conta que junto com o piloto britânico Martin Brundle participou da produção de um simulador de Fórmula 1, do tipo fliperama, que terá uma cabine com mobilidade quase total, acompanhando os movimentos de um carro real.

Com toda sua experiência de pista, ele analisa *IndyCar Racing 2*: "Acho meio estranho não poder regular separadamente as duas asas da frente do carro. E a pressão dos pneus? Tem que ser igual nos quatro?" Com alívio ele descobre que não, e explica: "É muito importante fazer um bom acerto de pneus, preparando-se para enfrentar os ovais mais fechados. Nos carro da Indy usamos nitrogênio nos pneus, porque o ar comum tem muita umidade e isso também afetaria o desempenho final de cada carro."

Outro item importante que ele destaca é a cambagem das rodas: "É uma das regulagens fundamentais, onde se faz o acerto definitivo da área de contato dos pneus com o chão", avisa. Sobre acertos de suspensão ele explica que não há regras: "Vários acertos podem ser eficientes, dependendo do restante dos ajustes e do carro que se usa. Há uma diferença fundamental entre pis-

Gil na pista: determinação, ousadia e experiência garantem bom desempenho

tas normais e ovais: nas primeiras faz-se o acerto da suspensão traseira e da dianteira separadamente e nas ovais o acerto é independente para cada roda. No fim, o bom acerto é o que produz bons resultados. Essa é a única regra que vale".

Emoção na pista

Segundo Gil, o controle do peso, que não está disponível no jogo, também faz muita diferença nas corridas de verdade. Mas, em compensação, em *IndyCar Racing 2* é possível acertar as barras de torção: "É um acerto importante, muito usado para corrigir saídas de traseira ou dianteira, à medida que o tanque vai ficando vazio ou quando ocorrem mudanças de temperatura ou vento."

Quase por acaso, no meio da conversa com **Computer & Games**, Gil de Ferran revela sua personalidade de campeão, para quem o principal é a competitividade, a emoção de chegar na frente: na sua opinião, em *IndyCar Racing 2* o melhor de tudo é a possibilidade de jogar linkado por modem ou cabo serial. "É muito mais emocionante do que jogar contra o computador," explica, esperando ansioso pela versão de *IndyCar* para Windows 95, que está em fase de produção e deve ter a opção de jogo em rede para até oito pilotos simultaneamente.

Depois de preparar seu carro, Gil acelera tudo na pista de *IndyCar Racing 2*. Utilizando um joystick com pedais e direção, ele prova que conhece bem o traçado. Com excelentes resultados nas corridas "de verdade" e ótimo desempenho no micro, Gil de Ferran promete arrasar na temporada Fórmula Indy de 96. Com certeza não vai faltar torcida.

Sylvio Deutsch

Perfil de Campeão

Quando não está viajando ou correndo, Gil de Ferran gosta mesmo é de ficar com a família, em sua casa em Indianapolis, EUA. Com fama de bem-comportado, ele se diz muito caseiro e tranqüilo. Passando por sua "segunda casa", em São Paulo, SP, a equipe de **Computer & Games** foi recebida por seu pai, Luc, sua mãe Ziza, a esposa Angela, e até perturbou o sono da pequena Anna, sua filha de um ano e cinco meses, para tirar o computador do quarto onde ela dormia. "Viajando tanto, aproveito todas as oportunidades para ficar com eles o máximo de tempo possível", conta.

Com 28 anos, Gil nasceu em Paris, durante um período em que seu pai fazia um estágio na França, cresceu e estudou em São Paulo, fazendo até o terceiro ano do curso de Engenharia. Começou sua carreira de piloto no kart , aos 16 anos: "Foi só com essa idade que meus pais me deixaram correr, mas ganhei meu primeiro kart aos cinco anos", relembra. Passou pela Fórmula Ford brasileira, Fórmula Ford inglesa, Fórmula 3, Fórmula 3000 e finalmente a Fórmula Indy. Em todas as categorias, esteve sempre entre os favoritos, com excelentes resultados. Na Indy começou em 95 e logo se destacou, obtendo o título de "Estreante do Ano" na categoria. Atualmente Gil faz sua segunda temporada na Indy, na equipe Hall (a mesma do ano passado), que fez mudanças no motor e no chassis: neste ano ele corre de motor Honda, com chassis Reynard.

Ao que tudo indica faltam apenas alguns ajustes, pois somente os problemas com motor e combustível ainda não permitiram que ele subisse ao pódio, embora tenha bons resultados nos treinos, excelente desempenho na pista e tenha batido o recorde de velocidade na pista de Long Beach, em abril. Ainda é cedo para definir pilotos e equipes da temporada de automobilismo em 97, mas há rumores de que não faltarão novidades para Gil de Ferran.

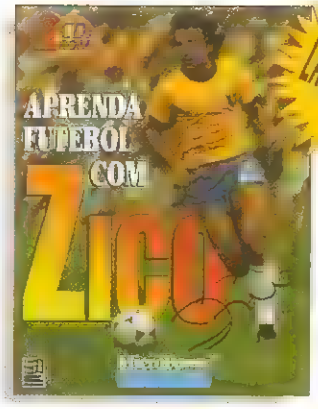
Desde quando corria na Fórmula 3000, ele é um dos pilotos preferidos de Jackie Stewart, dono da equipe Paul Stewart Racing, que tornou-se seu amigo pessoal. Em 97 Stewart tem planos de levar sua equipe para a Fórmula 1 e o nome de Gil de Ferran é um dos mais cotados para integrar esse novo time e detonar nas pistas.

Joystick cedido por Mobetter (http://www.wp.com/mobetter/wheel)

FOTO: DAUMER DE GIULI

Experimentando IndyCar Racing 2: acertos no carro e disputa por modem

MicroPower

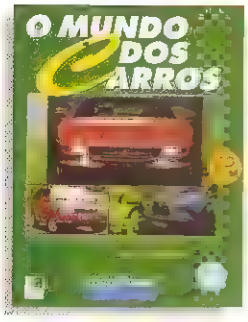


LANÇAMENTO

APRENDA FUTEBOL COM ZICO

São 2 CDs-ROM com mais de 2 horas e meia de vídeos interativos onde Zico ensina todos os fundamentos do Futebol, desde fazer um passe para um companheiro até como atingir os grandes objetivos de uma partida: o gol e a vitória. Em uma verdadeira aula no seu computador, Zico apresenta dicas importantes para executar as jogadas, exercícios que são aplicados a jogadores profissionais e lances de partidas onde pode-se ver os fundamentos aplicados na prática. Além disso, ensina como preparar seu corpo e sua mente para ser um bom esportista, e para isso, nada melhor do que o atleta que é um exemplo de dedicação e amor ao esporte, respeitado não só como jogador, mas como homem.

PREÇO: R$ 59,00*



O MUNDO DOS CARROS

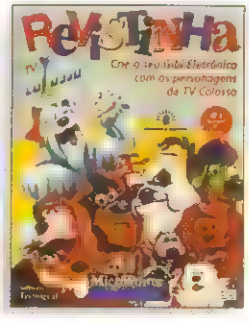
Este CD-ROM é um passeio pelos mais importantes carros de todo o mundo, incluindo lançamentos de 1996. Conheça os países onde estão localizadas as maiores montadoras de automóveis e seus produtos. Você vai ver fotos e fichas técnicas de mais de 200 carros. Poderá também imprimir as maravilhosas fotos e assistir mais de 80 minutos de vídeo de alta qualidade com carros das marcas Ferrari, Audi, Rolls Royce, Land Rover, Volvo e agora com a Home Page da Internet da Volkswagem na íntegra para você conhecer melhor uma das maiores montadoras do Brasil. **PREÇO: R$ 49,00***

ENGLISH WORKS MULTIMIDIA

Neste CD-ROM você aprende, traduz e treina seu Inglês. O programa possui um dicionário com mais de 45.000 verbetes incluindo 9.000 frases de utilização das palavras, gírias, phrasal verbs, glossário de termos técnicos da Internet, dicionário de ilustrações com mais de 300 figuras e dicionário de 6 idiomas. Possui ainda um Laboratório de Pronúncia onde você pode gravar e comparar a sua voz com a do computador. **PREÇO: R$ 49,00***

REVISTINHA

Monte o seu próprio gibi eletrônico no computador. Com o CD-ROM REVISTINHA você pode criar suas próprias estórias com todos os personagens da TV Colosso utilizando figuras montadas com tecnologia vetorial, que garantem uma excelente qualidade de impressão em qualquer tamanho. Use sua criatividadeproduzindo jornais, revistas e até melhorando seus trabalhos. **PREÇO: R$ 49,00***



AYRTON SENNA

CD-ROM com a vida de Ayrton Senna desde sua infância, com milhares de informações, mais de 700 fotos, 70 minutos de áudio (incluindo o Tema da Vitória), 15 minutos de vídeo, centenas de hypertextos com circuitos, personalidades e pilotos e ainda você tem a opção de imprimir textos e fotos.

PREÇO: R$ 49,00*

ENGLISH WORKS/ SPANISH WORKS

Treinamento de vocabulário de Inglês ou Espanhol com mais de 40.000 verbetes, pronuncia palavras com a articulação da boca, faz traduções diretamente no Word 2.0 ou 6.0. Possui um dicionário com mais de 200 ilustrações, além de três diferentes jogos para treinar e aprender o vocabulário.

PREÇO DE CADA UM: R$ 45,00*

FAMÍLIA DESAFIO

Aprenda gramática ou literatura de uma maneira fácil e divertida com centenas de questões divididas por assuntos num jogo dinâmico e cheio de opções. Teste seus conhecimentos estabelecendo o tempo para a resposta e pontuação variável, selecionando os assuntos de sua preferência e os níveis de dificuldade.

PREÇO DE CADA UM: R$ 39,00*

* Preço sugerido para o Usuário Final (U.F.)

ATENDIMENTO EXCLUSIVO PARA REVENDAS

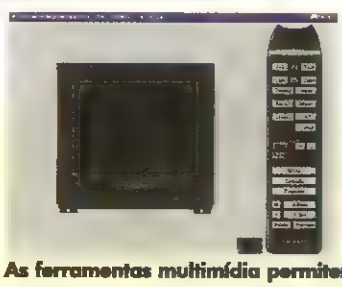
Rio de Janeiro (021) 533 3200

São Paulo (011) 820 5160

TELEVENDAS: 800.223200

MSD MULTIMÍDIA

FOTO: DAUMER DE GIULI



As ferramentas multimídia permitem assistir TV, sintonizar rádio, ouvir música e capturar imagens de vídeo

INFOWAY RTV

Conheça o Pentium multimídia da Itautec com placa de rádio e TV

Quem procura um micro Pentium, encontra muitos modelos nas lojas, com as mais diferentes configurações e preços. Uma das opções diferenciadas é o *Itautec Infoway Multimídia RTV*, equipado com placa de sintonia de rádio e TV, além de kit multimídia, processador Pentium 75 MHz da Intel e placa de fax-modem pré-configurada para acesso à Internet.

Além disso, o *Infoway* se destaca pelo visual diferente, principalmente pelo design do monitor, que tem caixas de som acopladas nas laterais. Já o gabinete, com o painel frontal grande e ligeiramente arredondado, não mudou muito em relação ao dos PCs 486 da mesma marca.

Na configuração básica, com hard disk de 850 Mega, com processador de 75 MHz, 8 Mega de RAM (expansíveis até 128), kit multimídia e placas de rádio e TV, o *Infoway Itautec RTV* tem preço médio de R$ 3.500,00.

Com componentes de qualidade, o micro tem tecnologia Plug and Play e conta com três placas internas integradas que realizam todas as funções multimídia do computador, sendo uma PCI (placa de vídeo) e duas ISA (Video Commander, placa de som e placa de fax-modem). O problema é que para fazer o upgrade de uma placa é preciso trocar também as outras, já que as três placas estão integradas. Além disso, com todas essas placas restam apenas um slot PCI e um slot ISA disponíveis, limitando a instalação de outros acessórios.

Hora de plugar

A montagem do *Infoway* é complicada, pois há uma série de fios - para ligar teclado, CPU, monitor, etc - que podem confundir o usuário. Enquanto a maioria dos fabricantes procura soluções para facilitar o trabalho de instalação, usando fios com cores diferenciadas, cartazes explicativos ou até fitas de vídeo, o modelo da Itautec conta apenas com um manual de instruções, que exige muita atenção.

Como há uma grande quantidade de cabos, para ligar os periféricos e, eventualmente, videocassetes e câmeras de vídeo, e são todos da mesma cor, até os mais experientes podem encontrar dificuldade em identificar a função de cada um dos fios. Em caso de dúvida, o fabricante conta com suporte técnico pelo telefone (0800) 161514.

Depois de "sofrer" um pouco na instalação, é só ligar e usar. O *Infoway* vem com Windows 95 instalado de fábrica e com vários programas em CD ROM.

Com o PC ligado, acabam-se as dificuldades, pois há um tutorial que apresenta explições sobre os programas instalados e conta com atalhos para acessar o Manual Eletrônico, o InfoVoice - que tem recursos de telefone e secretária eletrônica- e também acessar Internet, discando automaticamente para o provedor de seu preferência.

Multimídia mesmo!

A qualidade dos recursos multimídia do *Infoway* é um dos itens que mais chama a atenção. Além de placa de som padrão Sound Blaster 16 e drive de CD-ROM de velocidade quádrupla, o modelo ainda conta com a placa Vídeo Commander, que tem três funções importantes: sintonia de rádio e TV e captura de imagens. Com entrada de áudio (estéreo) e vídeo, a placa pode ser usada também para conectar qualquer aparelho com esse tipo de saída, como videocassetes, filmadoras ou mesmo videogames.

Gabinete com painel frontal grande, semelhante aos PCs 486

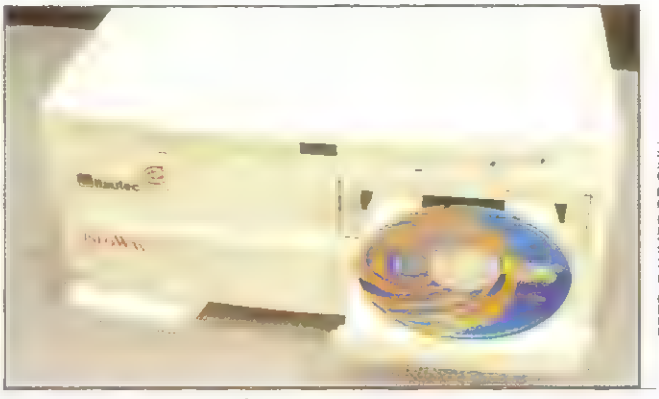
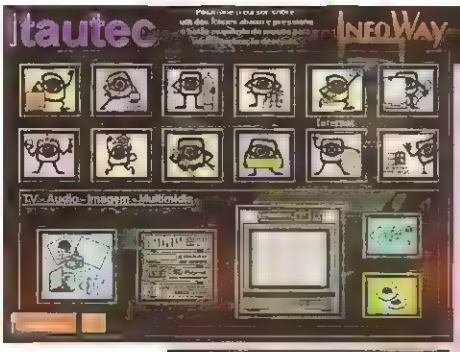


FOTO: DAUMER DE GIULI



Tudo pronto para Internet

Finalmente um fabricante lembrou-se que placas de fax-modem são realmente importantes no micro. A placa do *Infoway* permite transmissões com boa qualidade e sem "sujeiras", mesmo em linhas telefônicas de qualidade duvidosa, embora a transmissão fique um pouco mais lenta. Além disso, o micro já vem pré-configurado para acesso a Internet, através dos programas Dial-up e Internet Explorer, ambos da Microsoft, o que facilita muito o acesso a rede mundial. Com modem de boa qualidade e os softwares necessários já instalados, o único trabalho do usuário para acessar a Internet com o *Infoway* é escolher o provedor de acesso.

FOTO: DAUMER DE GIULI

FICHA TÉCNICA

Processador: Pentium 75 Mhz (upgrade até Pentium 90 Mhz)
Disco Rígido: 850 MB IDE Western Digital
Características: Green PC, Plug and Play
Memória RAM: 8 Mega em 2 pentes de 4 MB(expansível até 128 Mega)
Slots de expansão: um slot PCI e um slot ISA
Placa de vídeo: SVGA-PCI com 1 MB expansível até 2 MB
Placa de som: 16 bits estéreo com 4 watts de potência, compatível com Sound Blaster
CD ROM: quad-speed
Fax-modem: 14.400 / 14.400 bps
Áudio: saída para fone de ouvido, saída para MIDI (ou joystick), saída para microfone externo, saída para caixas acústicas externas
Vídeo: saída para conexão de antena de TV e FM
Teclado: padrão brasileiro
Monitor: SVGA, colorido, dot pitch de 0,28 mm, tela plana, padrão vesa não-entrelaçado, c/ caixas de som integradas.

As funções de rádio e TV exigem as respectivas antenas (que não estão incluídas) para garantir a qualidade da transmissão. Quem quiser assistir seu filme favorito no micro, pode optar pela versão Full, em tela cheia, ou utilizar imagens nos tamanhos 1/8, 1/4 ou 1/2, quando a imagem aparece em um display semelhante ao de uma TV ou mesmo no formato PIP - Picture in Picture - com um quadradinho que aparece num dos cantos de sua tela de trabalho.

Placa de captura

Com a placa Vídeo Commander, o *Infoway* permite ainda conexão a um videocassete e captura de imagens, tanto de telas de TV como geradas por um videocassete. Assim, é possível "congelar" imagens da tela de televisão e salvá-las em arquivos de imagens digitalizadas, em diferentes formatos (por exemplo JPG e TIF) ou ainda capturar animações de vídeos e telas de jogos em formato AVI (em movimento). Esses arquivos de imagens podem se transformar em screen-saver ou serem alterados através de programas de edição de imagens. É importante lembrar, no entanto, que as animações e vídeos ocupam muito espaço em disco e tomar cuidado para não "entulhar" o winchester.

Quanto à sintonia de rádio, basta ligar uma pequena antena na Video Commander e o som poderá ser ouvido nos alto-falantes do monitor. É possível também ligar um cabo OUT da placa Vídeo Commander ao IN da placa de som para gravar trechos de músicas do rádio, diretamente no HD da máquina e criar novas "trilhas sonoras" para o Windows, por exemplo.

Monitor diferenciado

O monitor é Philco de 15 polegadas, com tela plana, não-entrelaçada e ajustes digitais de brilho, contraste, horizontal, vertical e volume de som. O usuário habituado com telas de 14 polegadas logo percebe a melhor qualidade de imagem e essas características são importantes, tanto para manter a qualidade dos programas gráficos e jogos, como para aproveitar os recursos de TV.

Com as caixas de som acopladas ao monitor, basta ligar um dos cabos do monitor na placa de som para obter um som estéreo de altíssima qualidade. Além disso, há um pequeno microfone embutido no monitor, o que facilita o uso de softwares de comunicação por voz, como o I-Phone, para uso na Internet.

Com recursos avançados de hardware e componentes de boa qualidade, o *Infoway* tem ótima performance e velocidade surpreendente para um Pentium de 75MHz. O pacote de softwares não inclui programas e ferramentas para uso profissional, mas o usuário doméstico encontrará recursos multimídia e programas que podem manter a família toda grudada na tela do micro.

O mundo está para cair no CAOS.
Cabe a você CONTROLAR a situação...
CHAOS CONTROL
RADICAL!
GRÁTIS!
Uma incrível epopéia misturando cultura cibernética, viagem virtual, e grafismos japoneses.
Você foi escolhido para repelir os ataques dos KESH RHAN, extraterrestres que estão ameaçando a terra. Você viajará através de universos gerados em tela cheia, no comando de um caça espacial, percorrendo desde a ilha de Manhattan e o coração de um computador de realidade virtual, até os confins do espaço. Você não tem um minuto a perder. Rápido, assuma os controles desta aventura!
Superprodução inteiramente gerada em computadores Silicon Graphics.
INFOGRAMES

ILUSTRAÇÃO: FÁBIO AKITA

Como transformar seu micro 486 em Pentium

A informática se desenvolve rapidamente e o mercado de equipamentos é um dos mais ativos, em evolução constante. Diante disso, uma das grandes preocupações do consumidor é ver seu micro tornar-se ultrapassado em pouco tempo. E isso está acontecendo de forma cada vez mais rápida.

Quem tem um PC 486, por exemplo, com certeza já notou que os jogos e outros programas estão mais exigentes e muitos já são desenvolvidos para rodar especialmente em computadores Pentium, com processamento duas vezes mais rápido. Mas os preços na faixa de R$ 3.000,00 para um Pentium de configuração básica, e a idéia de guardar no armário um 486 quase novo ainda preocupam muita gente.

Uma opção para aqueles que pretendem prolongar um pouco mais a vida do seu 486 pode ser um upgrade, usando um chip Pentium Overdrive, desenvolvido exatamente para esse tipo de atualização. Essa alteração só pode ser feita em micros 486 com processador da linha DX 2 em diante e não faz milagres, pois muitas vezes exige substituição de outros componentes, como placa-mãe, placa de vídeo e memória RAM, o que pode custar cerca de R$ 1.500,00.

É bom lembrar também que o computador é formado por vários elementos e seu desempenho depende muito da harmonia do conjunto. Os micros da linha Pentium foram projetados para receber este processador, de forma que cada componente tenha a melhor performance possível, garantindo o bom desempenho da máquina. Já o PC 486 nem sempre têm componentes internos adequados à performance do processador Pentium. Assim, um 486 DX2-66 atualizado para Pentium 75 MHz será mais rápido do que um DX-66, mas dificilmente chegará a velocidade de um Pentium 75 original.

Além disso, alguns fabricantes não recomendam o upgrade de 486 para Pentium, pois há programas que podem apresentar problemas de funcionamento após a modificação. Esses fabricantes não autorizam o upgrade e se houver troca do processador, perde-se a garantia de fábrica. Portanto, antes de fazer qualquer modificação, consulte o manual e peça informações ao fabricante.

Placa-mãe

A princípio não é recomendável fazer upgrade apenas do processador, pois algumas placas-mãe de micros 486 não são compatíveis com o chip Pentium Overdrive. A troca de chip tem um custo menor, pois o chip de 75 MHz

custa cerca de R$ 500,00. Mas, mesmo após o upgrade do chip, a placa-mãe dificilmente funcionará como as placas montadas de fábrica já com processador Pentium. Em caso de incompatibilidade do processador com a placa-mãe é muito comum surgirem mensagens de erro durante os programas (principalmente os que rodam em modo gráfico) e há comprometimento da velocidade de processamento.

A melhor alternativa é trocar toda a placa-mãe do 486 por uma com chip Pentium o que pode custar entre R$ 800,00 e R$ 1.200,00. Com essa mudança, os resultados são melhores em termos de performance, pois há placas 486 (principalmente no caso dos DX2-66) que não têm, por exemplo, slots PCI, que permitem conectar ao computador placas de vídeo mais rápidas.

Com uma nova placa com processador Pentium, pode-se pensar em fazer outras atualizações. Afinal, um Pentium 166 com uma placa de vídeo de 1 Mega é um desperdício: com uma placa de vídeo como esta, a performance geral não corresponde ao potencial do processador. Confira alguns dos componentes que podem ser alterados, para melhorar a performance geral de seu microcomputador.

Memória

Ao fazer qualquer upgrade no computador, um dos elementos mais importantes é a memória RAM. Enquanto o padrão médio dos micros 486 é 8 Mega de RAM, nos Pentium esse número passa para 16. O padrão é diferente porque quando se usa um Pentium com apenas 8 Mega de RAM, a performance dos aplicativos gráficos mais pesados, como o Photoshop e o Pagemaker, fica abaixo do que o processador pode oferecer. Além da quantidade, é importante não descuidar da qualidade das memórias e ficar atento a compatibilidade. É possível que os pentes de memória de seu 486 não sejam compatíveis com os que está comprando para o Pentium. Nesse caso, os problemas mais comuns são os GPFs (General Protection Fault) do Windows 3.1, mais conhecido no Windows 95 como "Excessão Fatal". O melhor nesse caso é trocar as memórias que já estão na máquina e colocar todas com as mesmas características. O preço médio é de R$ 40,00 por Mega de memória RAM.

Placas de vídeo

Outro componente que deve ser considerado ao fazer o upgrade são as placas de vídeo. Com uma placa-mãe de qualidade, com processador Pentium, e 16 Mega de RAM, o computador pode continuar lento: nesse caso provavelmente o problema está na placa de vídeo.

As placas mais comuns, com 1 Mega ou menos, não são recomendadas para micros com processadores Pentium. As Vesa Local BUS, embora sejam mais rápidas que as do padrão ISA, também não são ideais. As mais indicadas são as Diamond de 2 Mega PCI, que custam cerca de R$ 350,00. Além de extremente rápidas, essas placas já têm ótimos drivers para Windows 95, que evitam problemas de compatibilidade.

Há outras placas mais rápidas, como as Matrox e as STB Trio de 4 Mega, mas que chegam até a custar mais caro que um processador Pentium.

Quem precisa de um computador mais rápido e eficiente deve saber que não basta trocar apenas o processador e continuar com os outros componentes lentos e sem recursos. Assim, antes de fazer o upgrade para Pentium, verifique tudo que deve ser trocado em sua máquina, para checar se os gastos vão compensar a alteração na performance.

Toni Cavalheiro

Antes de fazer a atualização, lembre-se:

- O upgrade com o chip Pentium só pode ser feito em micros 486 DX 2 ou DX 4 e somente em alguns casos.
- Verifique se o seu computador é compatível com o chip Pentium Overdrive.
- Confirme se o fabricante de seu micro recomenda o upgrade e só faça o serviço em Assistências Técnicas Autorizadas. Se o PC estiver na garantia, tome cuidado para não perdê-la.
- Procure técnicos especializados e de sua confiança. Há empresas que dão garantia de um ano pelo serviço.
- Pesquise bem as diferentes marcas e os preços: há variações significativas.

Fenasoft

10º Congresso Fenasoft

O Congresso Fenasoft há mais de dez anos traz para você o melhor da tecnologia da informação. Participando do Congresso Fenasoft'96 você poderá escolher dentre 24 Seminários Técnicos divididos em 6 grupos temáticos, compondo sua agenda de acordo com seus interesses. Além disso, 7 Seminários dirigidos a Usuários estarão fazendo parte da sua agenda. Palestras sobre assuntos específicos, Plenárias e outros Eventos Especiais complementarão sua participação no Congresso. Não deixe de participar do mais completo Congresso de Informática da América Latina.

Congresso Aberto

15/07/96

Abertura
Show Internacional de Tecnologia
Homenagem Fenasoft 10 anos
Das 10:00 às 11:00 hs.

Keynote Speaker
Michael D. Zisman - *Lotus*

Seminário Especial p/ CEOs e CIOs
Dave Wood - *Cincom*

Internet

http://www.fenasoft.com.br

16/07/96 17/07/96 18/07/96

das 8:30 às 17:30 hs.

Plenária | ***Plenária*** | ***Plenária***

Congresso Técnico

Tema	15/07/96	16/07/96	17/07/96	18/07/96	19/07/96
	das 11:00 às 19:00 hs.	Não perca na Abertura, grande momento de arte e tecnologia, comemorando a 10ª edição da Fenasoft			
LEADING TO THE FUTURE	***Information Superhighway*** Edson Fontenelle *Solaris*	das 8:30 às 17:30 hs.			
MULTIMÍDIA	***Processamento de Imagens e Workflow*** Ricardo Nogueira *SMI*	***Produção e Publicação em Multimídia*** Marco A. de S.Ribeiro *ATR Multimedia*	***Tecnologias Integradas em Multimídia*** Abel Reis *Midialog*	***Multimídia na Educação*** Luciana Dias *Compucenter*	***GIS*** Christopher A. Paterson *Infohouse*
DESENVOLVIMENTO	***Data Warehousing*** André L. Zambrini *Computer Associates*	***Cliente/Servidor e Distribuição de Dados*** Fernando N. Corbi *Itautec Philco*	***Desenvolvimento Orientado a Objetos*** Fernando Ximenes *KPMG*	***BPA e Engenharia do Conhecimento*** Emmanuel Passos *Graal*	***Ambientes de Desenvolvimento*** Wilson C. da Silva *MSA-Infor*
TELECOMUNICAÇÕES	***Internet*** Alberto Suzano Valter Ide *Sun do Brasil*	***Redes Locais e Remotas*** Fábio E. Elias *Novell*	***Redes Corporativas*** Vânia M. Ferro *3Com*	***Computação Móvel*** Ana L. Kövesi *Microsoft*	***Workgroup Computing*** Fábio Ortiz Jr. *DOS SI*
PLATAFORMAS		*OS/2* Cláudio Quaresma *IBM*	***Windows 95 e NT*** Luiz Banhara *Microsoft*	***UNIX*** José G. dos Santos *Brand Informática*	***Apple*** Thomas Fischer *Apple do Brasil*
TEC. DA INFORMAÇÃO		***Benchmarking*** José P. Martines *Int. Data Corporation*	***EIS*** Leny M. Horiy *Unisys*	***Segurança da Informação*** Fernando Nery *Módulo*	***Impacto nos Negócios*** Roberto Miranda *Price Waterhouse*

Congresso Usuário

das 11:00 às 19:00 hs. | das 8:30 às 17:30 hs.

Medicina Paulo M. Carvalho Jr. *Unicamp*	**Automação Comercial** Luis F. C. Novaes *EAN Brasil*	**Automação Bancária** Marco Emrich *Cincom Systems*	**Arquitetos e Engenheiros (AEC)** Robson J. R. Augusto *Sisgraph*	**Contabilidade** Hâmida Helluy *HH Consultoria*
Ensino Lucien Cohen *SmartKids*				**Advocacia** Carlos J. Pereira *Fácil*

15 - 19 julho'96
Palácio de Convenções do Anhembi - SP

"Assegure seu lugar no Mundo da Inteligência. Participe do Congresso Fenasoft'96. Uma das chaves para compreender e superar os desafios da era da Informação Global. Há mais de dez anos a Fenasoft vem discutindo Inteligência. Não perca seu lugar nesta viagem do futuro."

Palestras

15/07/96

Desenvolvimento

-Qualidade em Software - Melhoria de processos de desenvolvimento através de um modelo de qualidade - o Capability Maturity Model
Carlos Alberto Caram - Gennari & Pearmee
-Novos Paradigmas para o Ambiente de Desenvolvimento de Sistemas
La-Fayette Côrtes Neto - Unisys Brasil Ltda
-Como Garantir um bom Desenvolvimento de Software
João Gilberto Machado de Lima - Techware
-Otimizando o Desenvolvimento de Aplicações "for Windows"
Roberto Carlos Mayer - MBI
-Suporte Técnico em larga escala
Jones Gracia - O & C Informática - Dr. Chico

16/07/96

Workgroup e Internet

-Microsoft Exchange Server como Infraestrutura para o Natural Groupware
Microsoft
-A Arquitetura de Desenvolvimento Cliente-Servidor 3-Tier
Microsoft
-Workgroup Computing e Internet Concorrentes ou Complementares
Michel Sader - Lotus Desenvolvimento
-A Internet Disseminada na Plataforma Microsoft (Painel)
Microsoft
-A Internet Disseminada na Plataforma Microsoft (Painel) Cont.
Microsoft

Redes e Conectividade

-Unix - Ambiente Operacional para Redes Corporativos
Marcelo Siqueira Silva - Sun Microsystems
-RDA/RDO - Utilização de Objetos Remotos
Microsoft
-Ferramentas para o Desenvolvimento Cliente/Servidor
Carlos L. Muñoz - Sinergia
-Topologia de Redes Locais - Relação Custo/Benefício entre as Principais Tecnologias Disponíveis no Mercado
Carlos Alberto Schwager - Nordtech
-Tecnologia de Redes de TV a Cabo Interativos por Fibras Ópticas
Claudio Ribeiro Lima - UNICAMP

17/07/96

Internet

-Uso Combinado de Internet e ISDN
Nilson Cardoso - Equitel
-Interoperabilidade ISDN/SMDS na Internet
Carlos Elísio Baptista - Equitel
-TV a Cabo - Porta de Entrada para INTERNET
Antonio Carlos Martelleto
INTER NET Comunicações Sistema
-Como tomar sua empresa visível no INTERNET
Mauro Jeckel
-Desafios do home-banking via INTERNET
Marcelo Lacerda - NUTEC
-Tecnologias para a Implantação de um Servidor Internet Corporativo
Valéria Molina - Microtec

Tecnologia da Informação

-Hiperconsultoria
Sharokh Pezeshk - Venus Consultancy
-Reengenharia de Marketing através de Data Mining
Jair Merlo - Andersen Consulting
-Sistema Inteligente para Vendas e Marketing
Antonio José Augusto
Execplan Sistemas Executivos Ltda
-NUTEC Ferramentas de suporte ao analista de negócios em suas atividades de otimização de processos empresariais
Mathias Mangels - Symnetics
-Uma abordagem de Negócios para Data Warehousing
Palestrantes: **Eduardo Villela de Araujo e Ricardo Marques** - Price Waterhouse

18/07/96

Redes e Conectividade

-Redes Inteligentes
Jorge Chaves de Medeiros
Sun Microsystems
-Transações seguras desafios no Brasil
Paulo Castro - NUTEC
-Middleware - Conectividade para todas as Gerações
Luiz Claudio Masoller Guimarães - Consist
-Segurança em Redes Locais: Plano de Recuperação de Desastres
Sérgio Basílio - Cheyenne
-Conectividade Remota
Juan Carlos Garcia - Motorola
-Firewall como Recurso para Segurança de Redes
Miguel M. L. Telhada - Sun Microsystems

19/07/96

Multimídia

-Casos Reais de Sistemas de Imagem de Escritório na PETROBRÁS
Armando Vidigal Jr & Feliciano Oliveira
Petrobrás
-Multimídia na Educação
Neli de Brito Luna - MTI
-Redes - O Novo Mercado para Multimídia
Tom Shen - Multisoft
-Novas Aplicações - e enfoque - da Multimidia
Alvaro José Venegas dos Santos - ENG
-Take your Business to the Net EIS Datawarehouse - Otimizando o Modelo de Gestão do seu Negócio
ITGS
-A Internet em 1996: O que vem depois ?
Linda Haury - Galacticomm

Reserve sua inscrição para o Congresso Fenasoft'96 e garanta os descontos promocionais, basta preencher os dados abaixo selecionando os dias desejados:

Dados Pessoais

Nome
Cargo
Empresa
CGC/CPF
Endereço
Cidade
CEP **UF**
Telefone **FAX**

Escolha sua opção de participação:

☐ **INTEGRAL (participação em todos os dias do Congresso)**

☐ **DIÁRIA (marque o(s) dia(s) de sua participação no Congresso)**

☐ 1º DIA ☐ 4º DIA
☐ 2º DIA ☐ 5º DIA
☐ 3º DIA

Preços	de 15/04/96 até 14/06/96	após 17/06/96
Integral	R$ 810,00	R$ 900,00
Diária	R$ 270,00	R$ 300,00

Inscrições pela Internet com 10% de desconto

Forma de Pagamento:
Cheque nominal à Fenasoft Feiras Comerciais Ltda.
• Depósito bancário - Banco Bradesco - Ag. [illegible]
• Nota de Empenho emitida por Órgão Público [illegible]
• Cartão de Crédito: nº
☐ AMEX ☐ SOLO ☐ [illegible]

Fichas de inscrição incompletas ou incorretas não serão processadas até que sejam complementadas.
Para maiores Informações ligue : ***(048) 224-4305 Ramal 150 - Dep. de Congressos***
À partir de 14 de julho'96 só serão aceitas inscrições na Secretaria do Congresso no Palácio das Convenções do Anhembi - SP ou pelo Televendas:
Remeta sua ficha de inscrição para:

Fenasoft Feiras Comerciais Ltda.
Av. Prof. OThon Gama D'Eça, 900
Centro Executivo Casa do Barão Torre 1 - 2º andar
88015-240 - Florianópolis -SC
E-mail: fenasoft@fenasoft.com.br

TELEVENDAS
(011) 829 6612

OS DONOS DO JOGO

Descubra como são produzidos os seus games favoritos

FOTO: DIVULGAÇÃO

Na fase inicial da produção são criados os roteiros e desenvolvidos os primeiros traços de cada personagem

Todos os fanáticos por games sonham criar seus próprios jogos, mas esse não é um trabalho tão fácil: o desenvolvimento de jogos de computador é complexo e envolve vários profissionais especializados em diferentes áreas. Enquanto você está ocupado, destruindo inimigos ou procurando caminhos secretos, eles trabalham criando novos desafios.

As grandes produtoras americanas têm equipes numerosas, que desenvolvem projetos elaborados e caros, com resultados incríveis, como Phantasmagoria, Full Throttle e Shivers. Com atores reais, imagens digitalizadas e efeitos especiais impressionantes, os games tornam-se verdadeiras superproduções. Mas há também empresas menores como a americana ID Software (veja box), que começou com uma boa idéia e poucos recursos e produziu Doom, um dos games para PC de maior sucesso em todo o mundo.

As equipes que desenvolvem jogos reúnem os grandes "feras" em programação, ilustração, música, filmagem.... Isso tudo para você curtir cenas incríveis na sua tela, desvendar tenebrosos mistérios e detonar perigosos inimigos.

Os segredos da Sierra

Uma das maiores empresas produtoras de software é a Sierra, que desenvolveu jogos como Phantasmagoria, Torin´s Passage e as série Police Quest e Kings's Quest. Confira a entrevista exclusiva com Rebecca Buxton, uma das principais executivas da Sierra, que revela as principais etapas de desenvolvimento de um jogo e os principais planos da empresa para este ano .

Cenários e personagens são desenvolvidos separadamente

ID Software: Uma e

[illegible] mais conceituadas [illegible] John Romero, Tom Hall e Adrian Carmack decidiram fazer jogos. A estrutura era tão pequena que o primeiro jogo, Commander Keen series, Invasion of the Vorticons, foi lançado através da outra empresa, a Apogee Software. Quando fundaram sua própria empresa, a ID Software, lançaram Wolfenstein 3-D, que obteve grande sucesso com uma técnica inovadora em jogos de tiro. A sequência veio Doom

Computer&Games: Como é criado um jogo para PC?
Rebecca Buxton: O desenvolvimento de cada título é diferente, mas basicamente a produção parte de um conceito inicial, de uma idéia. A seguir, essas idéias são apresentadas e aprovadas, e aí começam as reuniões com a equipe de programadores e artistas, a definição dos prazos de produção e finalmente o desenvolvimento do jogo em si. Com tudo pronto, o produto final é enviado para o controle de qualidade, que faz a checagem geral para certificar-se que não há falhas de programação no jogo ■ então lançá-lo para nas lojas para revenda.

C&G: Qual é o custo médio de produção de um game?
RB: Os custos variam muito. *Phantasmagoria*, por exemplo, custou cerca de 4 milhões e 500 mil dólares, porém existem jogos que custam menos do que 500 mil dólares. Isso depende muito da tecnologia que está sendo utilizada. As produções com atores reais são mais caras, pois envolvem muitos custos extras e equipes especializadas em .

Gabriel Knight II: superprodução em programa que levou cerca de dois anos para ser desenvolvido

C&G: Quanto tempo leva o desenvolvimento de um título?
RB: Também há variações. Alguns títulos, como *"The Beast Within: A Gabriel Knight Mystery"* levam até 2 anos para serem desenvolvidos. Outros são feitos entre sete e 12 meses.

C&G: Quais os computadores e programas utilizados?
RB: Há uma imensa variedade de ferramentas de programação disponíveis, incluindo estações Silicon Graphics, Adobe Photoshop, Autodesk 3-D Studio, entre outras. Quanto à programação, além das linguagens C ■ C++, a Sierra também utiliza uma linguagem própria da empresa, chamada SCI, principalmente nos adventures, mais complexos.

C&G: Que testes são feitos com os programas?
RB: O padrão de qualidade da Sierra determina a realização de testes desde o início. Além disso a empresa envia os produtos para "beta testers" fora da empresa, já na fase final de produção. Os testadores jogam do início ao fim para localizar eventuais falhas.

C&G: Como é a produção quando há atores envolvidos?
RB: O trabalho dos atores é como em um filme ou programa de TV. A filmagem leva um tempo razoável, algumas vezes mais do quatro meses, com os atores trabalhando todos os dias nos estúdios.

C&G: Como os efeitos especiais são criados?
RB: Efeitos especiais são criados por profissionais especializados. Em alguns casos os efeitos são produzidos por outras empresas,

Um dos maiores sucessos da Sierra no mundo todo, Phantasmagoria tem um enredo cheio de suspense, atores reais, efeitos arrepiantes e consumiu um orçamento de cerca de 4milhões e 500 mil dólares

como em *Phantasmagoria*, e em outros casos a produção é da própria Sierra.

C&G: Que estilo de jogo faz mais sucesso com o público?
RB: Na verdade não há um tipo de jogo que faça mais sucesso. Pessoas diferentes jogam jogos diferentes e para atender todos os gostos, a Sierra produz os mais variados gêneros de entretenimento, como adventures, esportes,simulação, ação, arcade e estratégia, todos com sucesso.

C&G: Qual é o jogo de maior sucesso da Sierra?
RB: *Phantasmagoria*, que vendeu quase 600 mil unidades em apenas seis meses, e foi muito bem recebido pela mídia. Por enquanto foi o maior sucesso da Sierra. Mas tem muita novidade para acontecer ainda em 96.

C&G: Quais os lançamentos da Sierra previstos para este ano?
RB: Há muitos títulos em fase de produção. Entre os destaques, há *Red Baron 2, 3D Ultra Pinball: Creep Night, Lord of the Realm 2* e *Phantasmagoria 2.*

C&G: Quais são as expectativas da empresa com relação ao mercado de softwares no Brasil ■ na América Latina?
RB: As pessoas estão descobrindo a importância do computador como forma de entretenimento e a Sierra tem grandes expectativas nestes mercados, que tornam-se cada vez mais importantes e significativos.

presa que deu certo

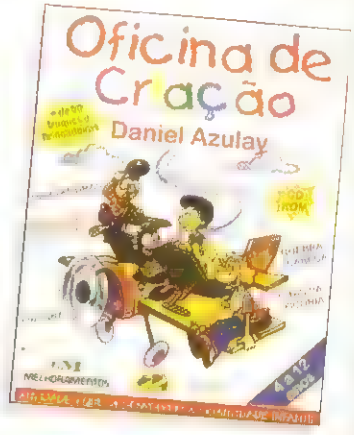
um clássico, e depois Doom II, Heretic e Hexen, que estão entre os mais vendidos jogos de ação no mundo todo.
A ID atualmente ocupa um luxuoso predio no estado americano do Texas, com várias Ferrari estacionadas na frente. " é o nosso novo hobbie " contam os rapazes, que viraram executivos, mas não perderam o senso de humor. Eles agora trabalham em ritmo alucinante para terminar a produção de " mais um jogo ano" comentam brincando referindo-se a Quake, uma das produções mais esperadas do ano, que promete arrebentar

Z-MOVIE STUDIO

Z-MOVIE STUDIO apresenta os melhores CD-ROMs infantis em português!

Desenvolvendo a inteligência e o conhecimento este software ensina através de animações e ilustrações os **movimentos da terra**, a **germinação das plantas**, as **partes do corpo humano** e muito mais !!! R$56,00

Aclamados pela Escola do Futuro (USP) e adotado na FutureKids e SmartKids!



Proposta inovadora em CD-ROM com o mestre do divertimento infantil: Daniel Azulay!

R$46,00

Mais de 100 animações e ilustrações em 18 jogos de MATEMÁTICA, CIÊNCIAS E LÍNGUAS!

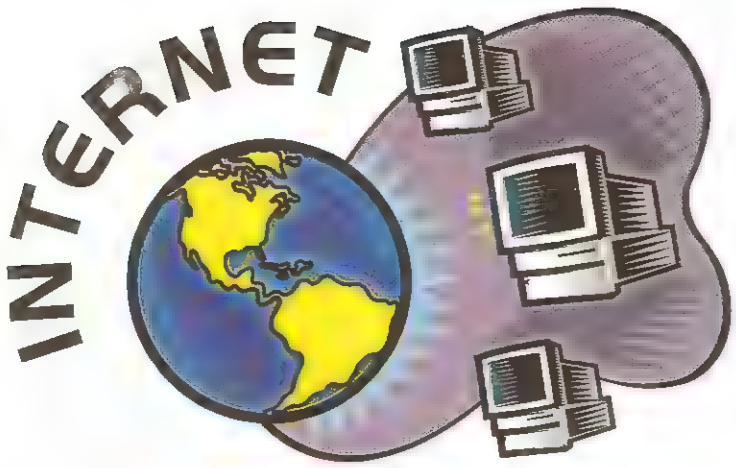
R$48,50

Compre pela Internet e saiba como ganhar um CD-ROM nos sorteios mensais!

Z-MOVIE ONLINE

http://www.riosoft.softex.br/~zmovie

Compre também pelos telefones: (021) 295-2515 ou (021) 542-9087



Coloque sua empresa ligada no futuro rumo à globalização.

A INTERNET coloca sua empresa em contato com 400 MIL pessoas no Brasil (com previsão para 1 MILHÃO no fim de 96) e mais de 40 MILHÕES de pessoas no mundo inteiro.

A Z-Movie Studio, pioneira na área de multimídia, desenvolve aplicações para INTERNET com a mais alta tecnologia em HOME-PAGES INSTITUCIONAIS, BANCO DE DADOS INTEGRADOS, VOTAÇÕES ON LINE, LOJAS VIRTUAIS,....

Sua equipe domina todas as técnicas para criar aplicações para INTERNET rápidas, informativas, interativas, explorando ao máximo esta fantástica ferramenta de marketing.

Saiba o que a INTERNET pode fazer por você. Coloque sua empresa ligada no futuro.

Anote o nosso endereço eletrônico e

apareça.

Z-MOVIE ONLINE

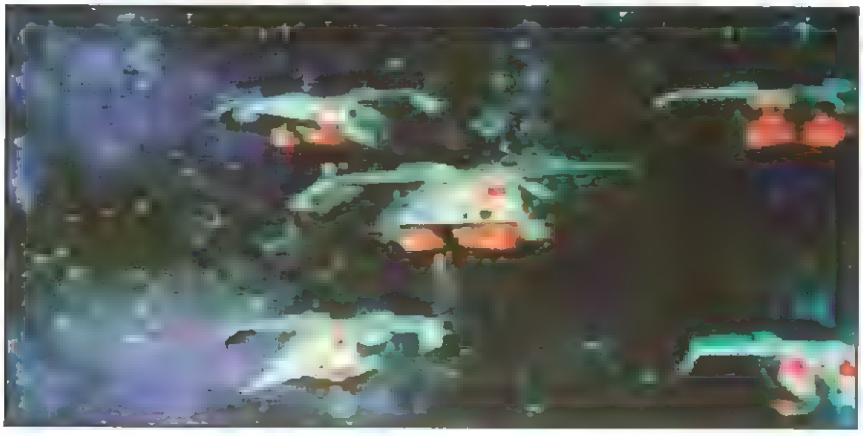
http://www.riosoft.softex.br/~zmovie

Rua Arnaldo Quintela, 86 Botafogo
Rio de Janeiro - RJ - cep: 22280-070
Tel/Fax: (021) 295-2515 / 542-9087

Mais uma vez a paz está ameaçada. Assuma o comando de sua nave e embarque nesta alucinante aventura intergalática

A guerra entre humanos e Kilrathis durou três décadas e três jogos da série *Wing Commander*. O conflito terminou, os humanos venceram e a galáxia está em paz. O herói, Coronel Christopher Blair, leva uma vida tranqüila, como um simples civil e sequer desconfia que algo terrível está para acontecer: *Wing Commander IV*.

No mais novo game da série Wing Commnader, a Confederação está às voltas com a recém criada União dos Planetas de Fronteira, que depois do final da guerra reinvidica sua independência. O clima de tensão piora quando caças com tecnologia stealth (parecida com a dos Kilrathis) supostamente pertencentes à União de Planetas de Fronteira, começam a atacar naves civis da Confederação. Nessas circunstâncias o Coronel Blair tem que esquecer a aposentadoria e voltar a ativa, para enfrentar sua própria espécie, no que pode ser a mais sangrenta de todos os conflitos: uma guerra civil. Acabou o descanso. Prepare-se para a briga!



Novos conflitos espaciais: problemas na fronteira e guerra civil na Confederação

ASSUM

O jogador pode selecionar o nível de dificuldade das missões, determinando a quantidade, o grau de inteligência e a agressividade dos inimigos. Confira as dicas para ser um bom piloto:
- Ao iniciar um combate, não esqueça de liberar seu wingman (assistente de vôo), para que ele não passe o tempo todo "colado" em você.
- No sistema de mira há um pequeno círculo amarelo: faça a sua mira nele. O círculo indica a direção em que a nave inimiga está

Os controles da nave são simples e precisos, com longas seqüências de combate (acima), manobras radicais, muitos tiros e disputas incríveis

Wing Commander
O livro

Com o sucesso incrível da saga Wing Commander nos jogos para PC, foi lançado nos EUA o livro **"Wing Commander - The price of freedom"** de William Forstchen e Ben Ohlander através da editora Baen Books. O livro conta a história do quarto game da série, com muitos deta-lhes. O manual do jogo traz os quatro primeiro capítulos do livro, que apresentam uma introdução da história. Por enquanto o livro só está disponível nas livrarias americanas.

Produção cinematográfica

Com uma produção sofisticada, animações em 3D, imagens digitalizadas e atores reais, *Wing Commander IV* tem cenas cinematográficas. com direito a trilha sonora. efeitos especiais e outros requintes. O melhor de tudo, é que mesmo assim funciona em um micro 486.

Há várias possibilidades de configuração que permitem o uso do game em máquinas menos potentes do que as recomendadas pelo manual, como por exemplo, usar gráficos em 320 x 200 (não muito aconselhável, pois compromete o visual) e opções de som em 8 ou 16 bits.

Superprodução, com atores reais e animações em 3D

A produção de *Wing Commander IV* envolve mais de cinqüenta atores. Muitos deles viveram personagens-chave na terceira aventura e estão de volta à tela do micro : os princiais destaques são o almirante Tolwyn (Malcolm McDowell), Paladino (John Rhys-Davies), Maniac (Tom Wilson) e, claro Mark Hamill, que interpreta Christopher Blair.

Ação e aventura

As cenas de ação empolgam e pode-se escolher a nave mais indicada para cada missão, selecionar o nível de dificuldade e o tipo de abordagem de acordo com cada inimigo. Os controles são simples e não é difícil controlar as naves (veja box), mas cada missão envolve manobras e desafios incríveis.

Pode-se selecionar as melhores naves e armas para cada missão e selecionar o nível de dificuldade das batalhas

Seguindo o estilo consagrado da série, não é só o resultado das batalhas que determina seu sucesso. O jogo tem várias seqüências de vídeo, que permitem acompanhar as conversas do coronel Blair com a tripulação e, assim como em *Wing Commander III*, há momentos em que o jogador deve decidir qual será o comportamento de Blair diante de situações complexas, definindo sua personalidade. É bom ter cuidado: uma decisão impensada poderá levá-

COMANDO

seguindo,sendo o ponto exato para acertá-la de acordo com a velocidade no momento.
Atire quando o semi-círculo vermelho em volta da nave inimiga acender.
- Ao perseguir um inimigo aproxime-se por trás, até uma distância segura para tiro, e pressione a tecla "Y" de vez em quando para manter a sua velocidade igual à dele.
- Quando estiver com o caça Dragon aproveite-se de sua capacidade stealth (invisibilidade) e aproxime-se sorrateiramente de seu inimigo. Ao acertar a mira, torne-se visível novamente. Lembre-se: o Dragon não dispara quando está invisível.
- Em missões de ataque ao solo, lembre-se do chão para não espatifar-se!
- Nem sempre o caça mais pesado é o mais adequado para uma determinada missão. Quando é preciso velocidade e agilidade, o melhor mesmo é escolher o Banshee.

lo ao final do jogo antes do que você esperava.

Assim, além dos controles das naves e das batalhas, fique atento às ações e diálogos de sua tripulação. Todas as conversas são importantes para obter as informações necessárias para fundamentar suas decisões. O Coronel Blair tem que enfrentar questionamentos éticos, como destruir facilmente uma estação espacial, mas com isso eliminar vários civis inocentes. Embora o povo da fronteira seja acusado pelos ataques, na verdade há outros interesses envolvidos e alguém por trás disso tudo.

Além de enfrentar difíceis batalhas, suas decisões no comando são importantes para definir o final da aventura e garantir sua credibilidade. O desafio final não é um combate no espaço: desta vez o confronto com o inimigo acontece diante do Senado e o fim da guerra depende de sua argumentação e habilidade.

Roger Techima

O game tem produção sofisticada, com cenas de batalha cinematográficas, sons digitalizados, naves perfeitas e muitos efeitos especiais

Fique ligado nas ações e diálogos da tripulação: há informações importantes e interesses em jogo

FILE MANAGER

Fabricante: Origin
Internet: http://www.ea.com/origin.html
Distribuidor no Brasil: Importadoras
Configuração mínima: 486 DX4, com 8 Mega de RAM, Drive de CD de dupla velocidade,
Ocupa: 30 Mega no Winchester
Gráficos: VGA 320x200, 256 cores ou SVGA 640x480, 256 cores
Som: Sound Blaster e compatíveis
Controle: Joysticks, mouse ou teclado
Apresentação: 6 CDs
Preço médio: R$ 80,00

O Universo de Wing Commander

Esta série de simuladores obteve grande sucesso, com um enredo consistente, muita ação e inovações em cada nova versão. Confira os principais jogos da saga *Wing Commander*. Atualmente é muito difícil encontrar as versões mais antigas nas lojas de softwares:

Wing Commander: Lançado na décadas de 80, era distribuído em disquetes e iniciava a saga da guerra entre humanos e Kilrathis.

Wing Commander Secret Missions I e *II*: Pacote com missões adicionais para o *Wing Commander*.

Wing Commander II: A guerra entre raças continua e o Coronel Blair, desacreditado no final do game anterior, cai em desgraça e é enviado para um posto de patrulhamento, num canto esquecido da galáxia. É sua chance de provar coragem e lealdade.

Wing Commander II Secret Missions: Pacote de missões adicionais para o *Wing Commander II*.

Wing Commander Academy: Editor que permite montar suas próprias missões.

Wing Commander Armada: Mistura estratégia e ação, com missões de vôo contra caças inimigos. Em "Armada" você controla a estratégia de produção das colônias da Confederação e viaja pelos sistemas estelares em perseguição aos Kilrathis.

Wing Commander Privateer: O jogador é um piloto particular que tenta sobreviver em tempos de guerra, com serviços particulares de transporte, caçando piratas ou mesmo com um "contrabandozinho" ou outro de vez em quando.

Wing Commander III - Heart of the Tiger: A aventura decisiva contra os Kilrathi. Desta vez o Coronel Blair entra em ação para encerra de uma vez os conflitos entre humanos e Kilrathis.

Jogo cedido por Mister CD ROM (011) 259-0921

SOFT MAIL ®

Telemarketing

A SUA LINHA DIRETA COM O CD ROM

(011) 870-4490

Ligue já!

10 CD's

MEGAPAK 5

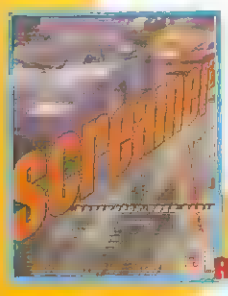
TODOS JOGOS COMPLETOS

R$ 75,

Terminal Velocity
FX Fighter
Primal Rage
Entomorph
Flight Unlimited
Pinball Fantasies de Luxe
Jagged Alliance
Warlords II de Luxe
Great Naval Battles IV
Pool Champion

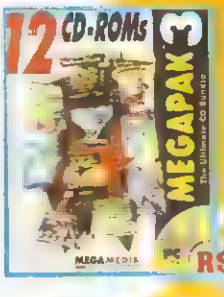
R$69,

R$ 75,



R$69,

Megarace
Novastorm
Cyclones
TFX
Vortex
Dragon's Lair
Reunion
Lemming's
Jammit
Passageiro do Futuro



R$ 59,

R$69,

R$ 19,

Panzer general
Tornado
Desert Storm
Empire Soccer
Savage Warriors
Dawn Patrol
Black Knight
Orion Conspiracy
Dragon Lore
Aegis
Space Ace

R$69,

R$69,

301 jogos para Windows

R$ 19,

Alone in the Dark
Doom 1.8
Fifa
Simcity 2000
Nascar Racing
Mortal Kombat II
Rise of the Triad
Quarantime
e muito mais

R$ 19,

MEGA RACE
ALIEN LOGIC
METAL MARINES
COMMANDER BLOOD
D/ GENERATION

E MUITO MAIS
POR APENAS

R$ 10, cada

R$ 21,

Actua Soccer
Fifa 95
FX-Fighther
Lemmings 3D
Streat Fighter 3 Turbo
Virtual Pool
The Need For Speed
Terminal Velocity
e muito mais

DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL
FRETE NÃO INCLUSO

Rua Mourato Coelho, 798 - Cj.91
Pinheiros - SP - Fax:(011) 867-0848

VISA

VIRTUAL KARTS

Comece sua carreira de piloto, acelerando nos circuitos mais divertidos do micro

Pode-se controlar a pilotagem de diferentes pontos de vista e, com um bom desempenho na pista, é possível comprar mais equipamentos para melhorar seu kart

Quase todos os grandes pilotos brasileiros de Fórmula 1 e Indy começaram disputando provas de kart. Esta é a sua chance de começar: *Virtual Karts* é o primeiro jogo de corrida de kart para PC, com um bom nível de simulação e realismo. Há 12 diferentes pistas, a maioria em circuitos de rua adaptados, e durante o jogo é possível visualizar prédios, muros, faixas de pedestres e ou tros detalhes, com gráficos de qualidade e curvas empolgantes. Mas *Virtual Karts* é exigente em termos de máquina, pois não instala quase nada no HD e a única resolução possível é Super VGA. Assim, o jogo fica restrito apenas a micros com processador Pentium e mesmo assim não é qualquer Pentium. Nos testes de **Computer & Games**, o micro utilizado foi um Pentium 100, com 32 Mega de RAM e placa de vídeo STB-Trio 2MB, e mesmo assim o jogo não atingiu a velocidade ideal.

FILE MANAGER

Produtora: Microprose
Distribuidor no Brasil: Importadores
Configuração mínima: Pentium, 75 Mhz, com 8 Mega de RAM, kit multimídia, quádrupla velocidade
Ambiente: DOS / Windows
Apresentação: um CD ROM
Preço médio: R$ 70,00

Invista em equipamentos

No início, o controle do kart é relativamente fácil, é só acelerar e habituar-se com o traçado. Mas, no decorrer do jogo pode-se comprar equipamentos mais avançados e melhorar o desempenho do kart, que passa a atingir velocidades maiores, exigindo mais cuidado na pilotagem.

O usuário pode escolher entre vários pontos de vista (selecionados a partir das teclas F1, F2, etc) para pilotar de dentro do kart, ou optar por visões do alto, feitas por câmeras em helicóptero. Os pontos de vista fora do carro tornam muito mais fácil pilotar, e podem ser usados no início, até você se habituar com o kart e as pistas. Com esse recurso é praticamente impossível errar uma tomada curva, mas é muito mais emocionante ficar dá dentro e curtir de perto todas as emoções da pista.

Dominando seu kart, não se preocupe muito com os adversários, pois eles são fracos e praticamente não existe competitividade: quem tem o motor mais forte vence a corrida. Mantendo-se na pista e comprando os equipamentos disponíveis na hora certa, qualquer piloto consegue chegar ao final do jogo.

Enquanto o esperado *World Circuit 2* - segunda versão do simulador de Fórmula 1, também da Microprose - não é lançado, *Virtual Karts* pode ser um bom "aquecimento" para pilotos iniciantes ou veteranos.

Velocidade na pista

Os pilotos experientes podem ter a impressão que o jogo é lento, porque a velocidade dos simuladores é "real time", ou seja, se em um jogo como o Indycar Racing 2 chega-se a 300 km/h, a velocidade em *Virtual Karts* será proporcional a dos karts de verdade, muito mais lentos. Mas, após algumas voltas, o piloto acaba se acostumando com as características do veículo e encarando o desafio.

Jogo cedido por Mister CD ROM
Fone: (011) 259-0921

Acessórios Games

MultiProCTV
* Transfere do monitor para tela da TV ou Telão

WaveWatcher TV-II
* Transforma o micro em TV e FM
* Captura e congela imagens
* Grava AVI

Bandit Wireless
* São 2 joysticks
* 1 com fio o outro sem
* Sensor infra-vermelho

— São 4.000 títulos em CD-ROM incluindo os últimos lançamentos

— Linhas de games, educativos, eróticos, aplicativos e muito mais

— Aceitamos todos os cartões de crédito

— Despachamos para todo o Brasil e Mercosul

Joysticks
Vários modelos

* compre 1 Joystick e ganhe 1 CD-ROM de brinde!

FOTOPTICA

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
FOTOPTICA
R. Cons. Crispiniano, 49
Tel.:(011) 214-4122
Fax:(011) 256-2572

Soft Laser
DISTRIBUIDORA

ATENDIMENTO A REVENDAS
SOFT LASER LTDA.
Tel.:(011) 292-2499
Fax:(011) 692-0642

CIVILIZATION II

Encare este desafio e comece a construir seu império. Com sua habilidade e inteligência você vai dominar o mundo

Pode-se construir novas cidades, mais complexas do as da versão anterior do game, e ampliar os limites de seu império, contando com novas armas para defender-se do inimigo

Não descuide das suas defesas e fique atento à situação política e econômica de seu território. Mesmo sem concorrer às eleições municipais este ano, há uma chance de provar sua capacidade como administrador: *Civilization II*, um novo e instigante desafio.

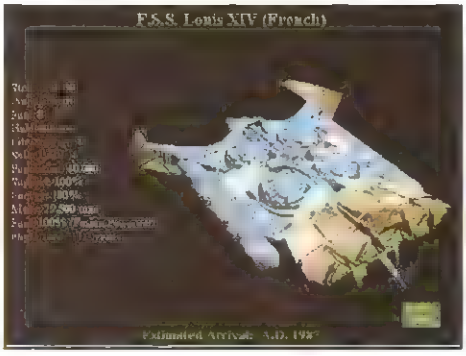
O game é seqüência de *Civilization*, um dos maiores clássicos para PC e segue o mesmo modelo da primeira versão, com inovações nos gráficos e mais elementos em jogo. O objetivo é construir um grande império, desenvolvendo cada cidade, orientar as atividades econômicas, criar exércitos e expandir seu território.

Para isso pode-se contar com vários recursos naturais, contratar diferentes profissionais e armas e criar novas estruturas que viabilizem o crescimento do império. Há diferentes níveis de dificuldade e os fãs, que já conhecem bem o primeiro jogo, vão se surpreender com um nível extra - o "deity", ou nível de Deus - para quem pensa que já conseguiu "dominar o mundo".

Embora não haja opção para jogar via modem ou cabo serial, o que poderia resultar em batalhas mais interessantes contra inimigos de verdade, a inteligência artificial do jogo é avançada e mantém o alto padrão dos oponentes, que elaboram estratégias de ataque e defendem-se com competência.

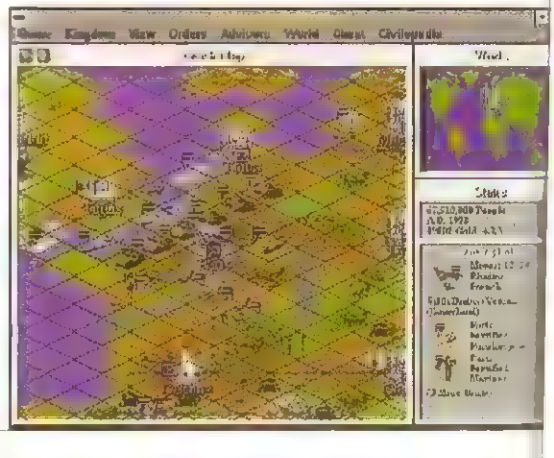
Com gráficos de qualidade e opção de zoom, *Civilization II* conta com um mapa tridimensional, que é mostrado do alto, facilitando a orientação. Entre as inovações vale destacar as novas "peças" disponíveis, como o helicóptero de combate, que permitem planejar conquistas mais ousadas. Alguns objetos do game evoluíram, como o engenheiro,

Há mais elementos e recursos disponíveis



Inovações e desafios

Além de administrar os recursos disponíveis, é preciso enfrentar perigosos inimigos que aparecem ao longo do jogo e impedir seu avanço, para não perder terreno.



VOCÊ CRIA, VOCÊ JOGA!

Klik&Play

LANÇAMENTO NACIONAL

PARA VOCÊ QUE GOSTA DE FAZER AS REGRAS DO JOGO.

O primeiro e único editor de jogos do mundo está agora à sua disposição no Brasil.

Você sempre desejou produzir e jogar os seus próprios jogos, e ainda poder participar de um concurso para descobrir as melhores criações? Esta é sua chance!

O KLIK & PLAY é um editor completo, com muitas telas, tipos de personagens e ações. Com isto só falta a sua criatividade para montar o ambiente, a seqüência, o personagem e a velocidade desejada e... pronto, é só jogar!

Treine bastante e conheça o KLIK & PLAY porque, além de jogar você também poderá competir num concurso mundial de criação de jogos que irá revelar grandes talentos. Aguarde mais informações.

LIGUE JÁ E INFORME-SE!

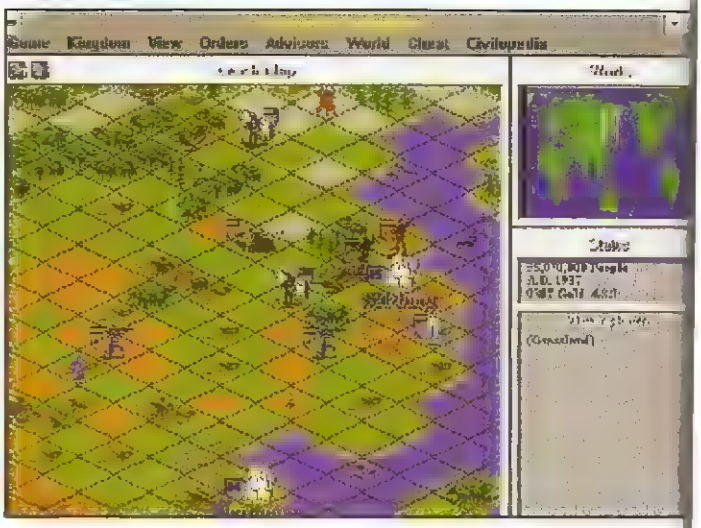
FONE:(011) 263-1522

FAX:(011) 62-7608

http://www.csf.com.br/mpo

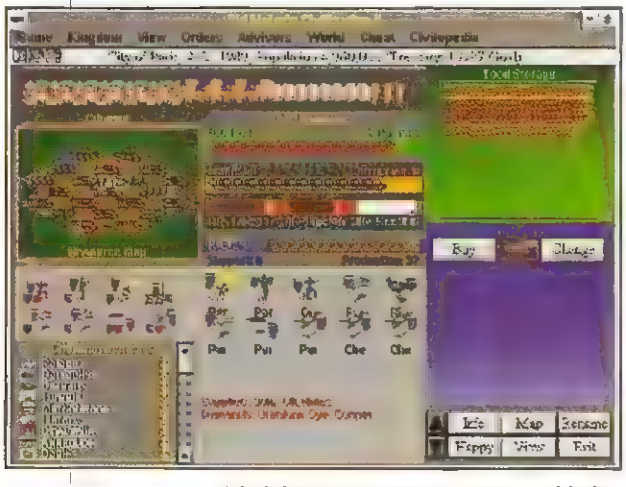
e-mail: mpo@csf.com.br

UMA EMPRESA MPO VIDEO



Os gráficos mudaram para melhor (no alto). O alto nível de inteligência artificial do jogo cria desafios mais difíceis

que passou a substituir o settler inicial, e é muito mais eficiente para produzir sistemas de irrigação, estradas ou ferrovias, além de ser capaz de alterar o tipo de terreno (tecla O) ou o caminhão, que substitui o camelo com óbvias vantagens.



Administre os recursos, armas e soldados para ampliar seus domínios

Mundo novo

Há também uma série de peças militares e "soldados", como marines, paratroopers e alpine troops, todos muito eficientes para combate. E para conferir rapidamente a situação de cada unidade, basta verificar a barrinha de energia que acompanha o escudo de cada peça.

Com as novas opções para construção de cidades, o jogo tem facilidades como a possibilidade de construir aeroportos em qualquer local. Assim, uma "peça" que esteja em uma cidade com um aeroporto pode mover-se para qualquer outra cidade que tenha também um aeroporto.

Essa variedade de elementos garante mais flexibilidade nos ataques e defesas.

Quem já gostava de *Civilization* encontra, nesta segunda versão, novas opções e desafios. Além dos elementos diferentes, o jogo tem vários cenários prontos, com situações complexas que precisam ser resolvidas e até um "editor de mundos" que permite fazer várias alterações. Quem não viu o primeiro jogo pode descobrir, em *Civilization II* sua vocação para imperador e começar logo suas primeiras conquistas.

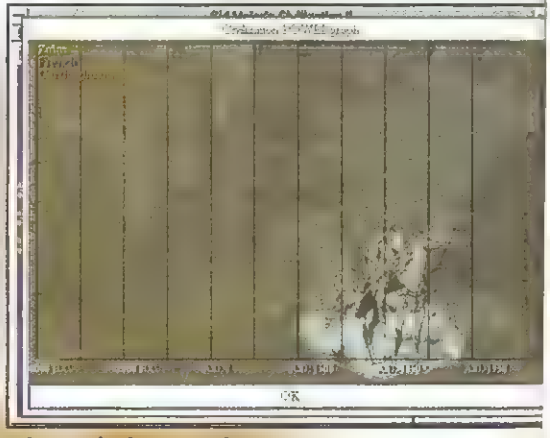
Sylvio Deutsch

FILE MANAGER

Fabricante: Microprose
Distribuidor no Brasil: Importadores
Configuração mínima: 486 33Mhz, com 8 Mega de RAM, Kit Multimídia MPC2
Ocupa: 40 Mega no Winchester
Controles: Mouse e teclado
Ambiente: Windows/Win 95
Apresentação: Um CD-ROM
Preço médio: R$ 80,00

Manual de Instruções

*** Quando uma peça "ferida" ficar imóvel no lugar, ela vai recuperando força, jogada após jogada, até voltar à forma inicial. Aproveite esse recurso.**
*** Os paratroopers (paraquedistas) podem ir imediatamente para qualquer ponto a dez quadrados de distância da cidade ou aeródromo em que estão baseados, o que lhes dá maior mobilidade.**
*** Os helicópteros de combate são as únicas peças voadoras que não são destruídas ao se terminar uma jogada fora da cidade**
*** Os engenheiros podem alterar os terrenos, criando locais produtivos. Assim, um quadrado de neve, por exemplo é transformado primeiro em deserto e depois em pradaria.**



HOME

ENTREGAS VIA SEDEX P/ TODO O BRASIL

GAMES EDUCATIVOS INFANTIS E APLICATIVOS

TUDO EM CD ROM VOCÊ ENCONTRA AQUI!

VENHA TESTAR OS MAIS NOVOS CD'S EM UM DOS NOSSOS 5 COMPUTADORES MULTIMÍDIA.

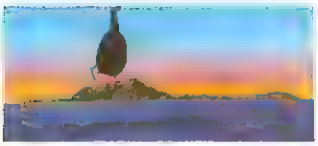
UM APENAS PARA OS BAIXINHOS.

AQUI VOCÊ SÓ COMPRA NO ESCURO SE QUISER, TODOS OS CD'S ESTÃO À SUA DISPOSIÇÃO!

TEL / FAX: (011) 853-8279

RUA AUGUSTA, 2203 - CERQUEIRA CÉSAR - SÃO PAULO - SP - E-MAIL: cd.home@mandic.com.br

Conquiste seu território nesta incrível aventura



Em *Jagged Alliance* a tranqüilidade de Metavira, uma pequena ilha no sul do Atlântico, está ameaçada. Muito tempo depois de ter sido utilizada para um teste nuclear, quando tudo parecia calmo, a ilha é o cenário de uma terrível guerra entre dois grupos. De um lado está Lucas Santino, um tirano que tenta dominar o lugar a qualquer preço. Do outro estão os cientistas Jack e Brenda Richards, pai e filha, que pesquisam uma planta medicinal milagrosa que só nasce na região. O jogo mistura estratégia e adventure e o resultado é um desafio complexo e divertido.

Selecione os mercenários, de acordo com as armas e habilidades disponíveis

A estratégia fica por conta das batalhas, em que sua equipe deve que conquistar territórios inimigos, com muitos tiros e granadas. Já o lado de adventure está no sistema de itens e enredo elaborado.

Com gráficos muito detalhados, apesar da resolução VGA, a qualidade da produção impressiona, principalmente durante os diálogos entre personagens, pois as expressões faciais correspondem exatamente às falas.

As músicas e efeitos sonoros também são de qualidade, com vozes digitalizadas.

Conflito em Metavira

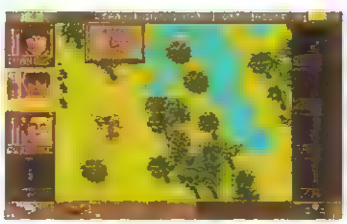
Os cientistas estão levando a pior na disputa pela ilha e precisam de sua ajuda. Para combater Santino e sua tropa faça contato com a A.I.M., a Associação Internacional de Mercenários. Forme sua equipe através dessa associação e parta para a briga. Há 60 mercenários disponíveis, que se diferenciam pela exigência salarial e habilidades. Os problemas começam na escolha de seus "exército", pois é preciso selecionar os profissionais mais adequados, mas sem gastar dinheiro demais. Assim, além de elaborar estratégias de combate e brigar pelo seu espaço, é fundamental controlar as despesas a medida que se conquista novos territórios. Com vários níveis de dificuldade, *Jagged Alliance* tem ótima jogabilidade e garante horas de diversão, com muitos desafios.

Eduardo Murata

FILE MANAGER

Fabricante: SirTech
Distribuidor no Brasil: GameHouse
fone(011) 4221600
Configuração mínima: 486 33Mhz, com 4 Mega de RAM, Kit Multimídia MPC2
Ocupa: 15 Mega no Winchester
Controles: Mouse e teclado
Ambiente: DOS
Apresentação: Um CD-ROM
Preço médio: R$ 80,00

Siga as indicações do mapa da ilha (acima) e use os recursos para tomar novos territórios



Organize a tropa

- No início só é possível contratar mercenários menos habilidosos, mas durante o jogo a situação melhora.
- Comece a briga com grupos de três pessoas, mas procure pelo menos dois mercenários com noções de medicina.
- A faixa salarial de cada elemento da equipe fica em $1000 no início do jogo. Economize, mas contrate bons "soldados".

ESCALENO

A HORA DO PESADELO

ÚLTIMA PARTE

O FIM DO DESESPERO

Cliente batendo na porta, prateleiras da loja vazias e você, apavorado. Dê um fim a esse pesadelo. Procure a FOUR SEASONS.

PREÇOS IMBATÍVEIS

RIGOR E SERIEDADE NOS PRAZOS DE ENTREGA

FLEXIBILIDADE COM PRAZO DE PAGAMENTO

LANÇAMENTOS QUASE SIMULTÂNEOS AOS DO MERCADO NORTE-AMERICANO

E prepare-se para começar a fase dos sonhos.

Descent II — **Terra Nova**

Druid — **Cybermage**

Para compras no varejo, procure os títulos acima nas revendas abaixo.

FOUR SEASONS do BRASIL

Distribuidora de CD-Rom

Tel/Fax:
(011) 232-2156
(011) 606-3894

Tel/Fax:
(021) 268-3287
(021) 288-4958

ALL SMART tel.: 322-4092 - **BRUMON INFORMÁTICA** tel.: 713-7259
CD-HOME tel.: (011) 853-8279 - **CD-ROM CLUB** tel.: 259-7559
CHIP SET INFORMÁTICA tel.: 325-7312 - **COMPACT DISC CLUB** tel.: 267-2289
COMPUTER MALL INFORMÁTICA tel.: 710-6047 - **GARCIA CENTER INFORMÁTICA** tel.: (011) 232-4466 - **INFOSTATUS** tel.: 463-2309
MR. BUNGLE tel.: (0123) 417052 - **TECNOMÍDIA** tel.: 233-1802

TEKWAR

Investigue cada canto da cidade para deter uma perigosa gangue de traficantes

Há vários ambientes diferentes, como o metrô (acima): explore todos eles para encontrar itens

Os traficantes de Tek, uma droga altamente viciante e destrutiva, estão dominando a cidade. Como detetive da Cosmos, uma renomada agência de Nova Los Angeles, é seu dever combatê-los e destruir qualquer rastro da droga. O jogo TekWar segue o enredo do livro e do seriado de TV com o mesmo nome e, como no filme, apresenta William Shatner (o ator que interpretou o capitão Kirk, em Star Wars) como Walter Boscon, coordenador das atividades da Cosmos, que aparece em vídeos antes e depois de cada missão.

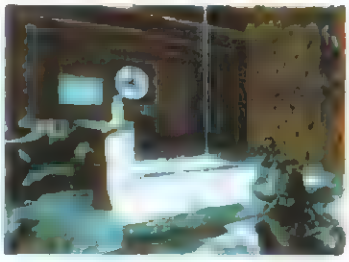
É melhor não desapontar o chefe. Escolha seu personagem e comece a briga. Logo no início há várias opções de "soldados", com diferentes recursos disponíveis. Como nos filmes da série, há armas poderosas como os revólveres Orlow 34-S e DBK, um "atordoador eletrônico", para perturbar seus oponentes e até um efeito Morph, que permite incríveis transformações.

Tiros no escuro

Circulando por cenários sombrios, entre guardas e mendigos, é possível movimentar-se para todos os lados e seus tiros têm que ser precisos, para não acertar inocentes. O estilo é o mesmo de Doom, com gráficos em 3D, inimigos por todo lado, muita ação e cenários variados.

Explore os diferentes ambientes - há lugares como hospitais, estações de metrô e becos- e seja cuidadoso, pois os inimigos estão muito bem posicionados.

William Shatner (acima): o chefe. Selecione seu personagem e tenha cuidado com os inocentes



Entre becos sombrios, os inimigos estão muito bem posicionados

É importante ficar sempre alerta, pois além de escapar dos tiros, é possível recolher armas, munição e energia que aparecem no caminho.

Fique atento às barras coloridas que indicam os níveis de sua saúde (verde), consciência (amarelo) e munição (azul), mantendo-se sempre em forma e bem armado, para evitar surpresas desagradáveis, como a morte, por exemplo. Nos níveis mais fáceis não há muitos inimigos e você deve sobreviver, mas poupe suas energias para as fases mais difíceis, com oponentes mais poderosos e tiroteios por todos os lados. Prepare suas armas e parta para a briga: a corporação precisa de sua força e agilidade para deter os traficantes que ameaçam tomar o poder na cidade.

Roberto de Sena Maciel

FILE MANAGER

Fabricante: Intra Corp. Inc
Distribuidor no Brasil: Brasoft (011) 238-1444
Configuração mínima: 486 DX 50 Mhz, com 8 Mega de RAM, drive de CD-ROM dupla velocidade
Controles: Teclado, mouse e/ou joystick
Ambiente: DOS
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 60,00

DUAS RODAS

HÁ MAIS DE DUAS DÉCADAS FAZENDO REVISTA PARA QUEM GOSTA DE SENTIR A EMOÇÃO DE ANDAR NA FRENTE.

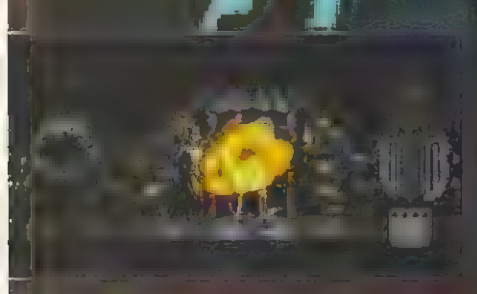
JÁ NAS BANCAS!

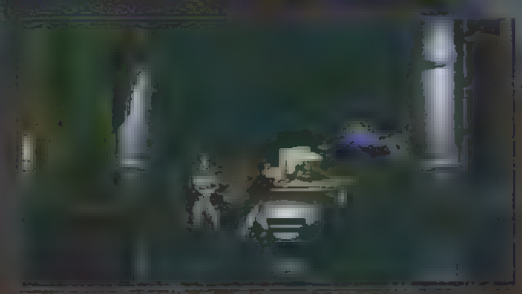
SISAL
EDITORA

BATMAN FOREVER

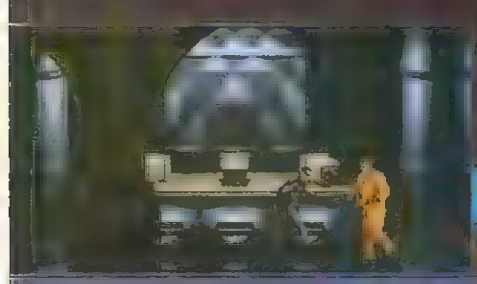
Distribua porradas em Gotham City

Uma onda de crimes ameaça a tranqüilidade da população de Gotham City. Por trás de tudo estão dois exóticos vilões, conhecidos como Charada e Duas Caras, que pretendem dominar a cidade. Somente Batman e Robin poderão detê-los. Se você já viu esse filme, prepare-se para assumir a sua identidade secreta e distribuir porradas no game *Batman Forever*. Com os mesmos vilões da versão do cinema, o jogo segue o estilo dos video-games, com vários inimigos em diferentes fases e muita pancadaria. Pode-se escolher jogar com Batman ou Robin, ou ainda em modo cooperativo, com dois jogadores no comando da "dupla dinâmica". Não há golpes especiais ou fatalities, mas os heróis contam com vários recursos, como o Batarang (bumerangue em forma de morcego), o arpéu, a corda (para escaladas), o globo de pulso sônico (uma espécie de granada que explode ao contato) e cargas explosivas.





Pode-se jogar com Batman, com Robin ou ainda optar por uma parceria com um amigo, jogando com a dupla dinâmica (acima)



BAT-FASES

CONFIRA AS OITO FASES DO GAME

ARKHAM ASYLUM (Asilo Arkham): Ao fugir de um manicômio judiciário, Duas-Caras liberta vários detentos perigosos. É preciso conter a rebelião dos prisioneiros.

2ND BANK OF GOTHAM (2º Banco de Gotham): Duas-Caras mantém os seguranças do banco como reféns e planeja roubar o cofre. Enfrente os capangas, liberte os reféns e impeça mais esse roubo.

THE CIRCUS (O Circo): Há uma bomba armada em um circo lotado de crianças. Enfrente os capangas de Duas-Caras, detenha o vilão e desarme a bomba, antes que o circo vá pelos ares e você também.

TWO-FACE'S HIDEOUT: WAREHOUSE (O esconderijo de Duas-Caras: o Armazém): enfrente o vilão em seu covil. Mas cuidado, há várias armadilhas e capangas mais fortes, além do próprio Duas-Caras.

RITZ GOTHAM (Gotham Ritz): é uma noite de gala, com uma festa que não passa de um plano de Duas-Caras e Charada para aliviar a alta sociedade de Gotham de seus pertences e descobrir a identidade de Batman.

ABANDONED SUBWAY STATION (Estação abandonada do metrô): evite a fuga de Duas-Caras em uma estação abandonada do metrô. Lá embaixo é escuro, sujo e muito perigoso.

WAYNE MANOR/DESTROYED BATCAVE (Mansão Wayne/Batcaverna destruída): os bandidos descobriram sua identidade secreta e, aproveitando sua ausência, o Charada e o Duas-Caras atacam a mansão e destroem a Batcaverna.

CLAW ISLAND (Ilha da Garra): a batalha final. Para complicar as coisas é preciso resgatar a dra. Meridian, que foi tomada como refém. É a fase mais difícil do jogo.

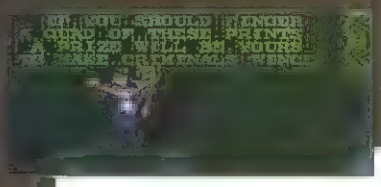
Enigmas e pancadaria

Para começar, selecione o modo "treino", que permite escolher os inimigos, aprender os principais golpes e selecionar os objetos disponíveis no Batcinto. Após adquirir mais experiência como super-herói, passe para o modo "normal", passando pelas diferentes fases do jogo (veja box). Depois de passar por vários bandidos, você finalmente encara os dois vilões - Charada e Duas Caras - para libertar a Dra. Meridian, sua psicóloga favorita. Fique ligado, pois o Charada propõe enigmas ao longo das fases, indicando locais onde há energia, marcando áreas secretas e fornecendo algumas dicas. É muito importante manter o seu nível de energia, para encarar todos os desafios.

Há 9 armas opcionais para cada personagem, com função de defesa ou ataque. De acordo com cada missão é possível selecionar bombas de gás, boleadeiras, campos de força, algemas ou dardos tranqüilizantes, entre outros. Escolha com cuidado, pois não há como salvar a sua posição durante o jogo. Desta vez, se os bandidos vencerem, o homem-morcego está liquidado.

Roger Techima

Seja rápido para destruir todos os capangas e solucionar os enigmas pois não há opção de salvamento



O MORDOMO ALFRED REVELA...

CONSULTE O ARQUIVO CONFIDENCIAL DA BATCAVERNA

Batman surgiu nas histórias em quadrinhos em 1939, criado por Bob Kane e Bill Finger. Ao contrário dos heróis famosos na época, Batman tem um passado obscuro e veste um sinistro uniforme de morcego para esconder sua identidade. Com sua controvertida personalidade, Batman foi reformulado várias vezes e obteve sucesso também no cinema, em seriados de TV e até em desenhos animados. Conheça melhor o obscuro universo do herói ;

Batman: é a identidade secreta do milionário Bruce Wayne, conhecido playboy da alta sociedade de Gotham City. Quando criança, viu seus pais serem assassinados por um assaltante e desde então estudou meditação oriental e misteriosas técnicas de combate, preparando-se para vencer os criminosos. Odeia armas de fogo .

Robin: Richard (Dick) Grayson foi artista de circo até que seus pais, os "Graysons Voadores" foram assassinados em pleno espetáculo. Bruce Wayne, identificando-se com a tragédia do rapaz, decide adotá-lo e treiná-lo para ser seu ajudante no combate ao crime.

Duas-Caras: era o respeitado promotor público Harvey Dent, que trabalhou ao lado de Batman na condenação de criminosos. Mas Dent teve seu rosto desfigurado com ácido durante o julgamento de um famoso criminoso de Gotham.

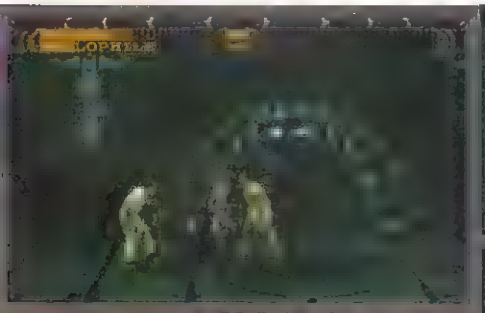
Com essa deformação no rosto, que ficou meio-normal/meio-queimado, veio à tona sua loucura, a obsessão pela dualidade entre o bem e o mal. Toma decisões usando um dólar de prata falso com duas-caras, sendo que uma está riscada.

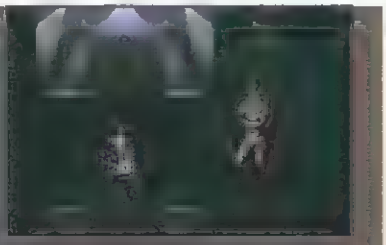
Charada: seu nome é Edward Nygma, ou melhor, E. Nygma, um sujeito obcecado por quebra-cabeças e charadas, que usa sua inteligência e habilidade para elaborar crimes terríveis.

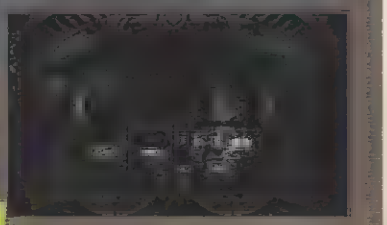
FOTO: DAUMER DE GIULI

FILE MANAGER

Fabricante: Acclaim Entertainment, Inc.
Distribuidor no Brasil: Importadores
Configuração mínima: 486 33Mhz, com 8 Mega de RAM, placa de vídeo VGA, drive de CD-ROM dupla velocidade, DOS 5.0 ou superior (compatível com Windows 95)
Ocupa: 35 Mega no Winchester
Gráficos: Bitmaped
Som: Soundblaster e compatíveis
Controles: Joystick e/ou teclado
Ambiente: DOS
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 85,00







Selecione as opções (à dir.), detone os inimigos e salve os reféns, para manter seu nível de energia e sobreviver até o final da briga

Jogo cedido por Mister CD ROM
Fone: (011) 259-0921

Gabriel Knight II

The Beast Within

O roteiro completo para você se livrar da maldição

O escritor Gabriel Knight decide passar suas férias entre florestas e monumentos na Alemanha. Depois de se envolver com vodu, magia negra e crimes misteriosos (na primeira versão do game), ele até merecia um descanso no castelo da família. Mas na região acontece um assassinato em circunstâncias muito estranhas e o culpado pode ser um lobisomem. Gabriel acaba participando das investigações e sua assistente Grace logo vem ajudar. Cada um conduz suas pesquisas separadamente e usuário joga alternadamente com Gabriel e Grace, um cada capítulo. Fique ligado: "a criatura" está muito perto de você.

Capítulo 1

Gabriel está na fazenda Lochan, perto de Munique, na Alemanha, onde houve um assassinato. Pegue os objetos na mochila (carteira, medalhão, cartas e punhal) e dê uma olhada no jornal sobre a mesa. Examine os itens do inventário. Olhe para o crucifixo e vá para a porta, clicando na parte inferior da tela. Leia o bilhete (lado esquerdo da porta) e pegue as chaves do carro embaixo do espelho. Saia da casa e seguindo para a direita, perto do tronco, clique na parte inferior esquerda e examine a pegada. Logo na entrada da floresta pegue o punhado de pêlos no chão. Vá para o depósito de ferramentas, à esquerda, pegue o cimento e leve até a pegada para fazer um molde (espere secar). Use as chaves no carro, dirija até a delegacia (Prinzregentenplatz) ▪ deixe seu cartão.

No Zoológico (Talkirchen), olhe para a placa "Canis Lupus Lupus", e caminhe até a entrada da jaula. Clique no chão e na jaula, volte para perto da placa e passe pelos lobos duas vezes, até que Thomas, o tratador de animais, apareça. Pergunte tudo que puder, vá até a administração do zôo (parte superior do lado esquerdo) ▪ converse com Doktor Klingmann.

Faça um "splice" (montagem) usando a gravação da conversa com Doktor Klingmann para entrar na jaula dos lobos. Para isso, vá para um lugar isolado (como a fazenda) selecione as fitas gravadas (canto inferior direito do seu inventário). Ponha a fita do Doktor Klingmann no lado A e uma fita virgem no lado B e selecione "splice", formando a seguinte frase: "Thomas? Herr Doktor Klingmann here. Show our wolves to Mr. Knight", e a seguir selecione "transfer". Volte para o zôo com ▪ montagem e entre na Administração. Aproveite que ▪ doutor está na sala ao lado e examine o casaco dele. Use sua fita no walktalkie em cima da mesa. Ao sair da administração, Thomas o levará para ver os bichos. Quando a cara do lobo aparecer clique na sua "tag" (identificação) ▪ pegue o punhado de pêlos.

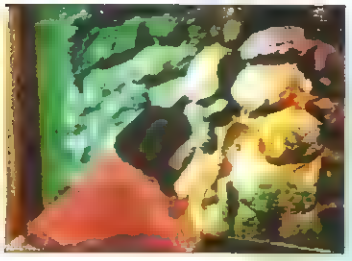
Volte a fazenda e leia o papel que estava no casaco do doutor (coloque o papel na frente do espelho para ler as palavras escritas ao contrário). Siga para a cidade, vá para a esquerda ▪ converse com a vendedora. Entre no prédio, examine os nomes na parede ▪ localize o escritório de Harry (família Ubergrau). Faça o maior número possível de perguntas ao Harry, vá para o laboratório (University) e dê para o biólogo analisar: o molde da pegada, os pêlos encontrados nos arredores da fazenda e o que foi arrancado do lobo do zôo. Prepare-se para sair, pois assim o biólogo lhe dará um relatório.

Na fazenda, com os papéis sobre a mesa, escreva uma carta para Grace. Em Marienplatz, siga para a extrema esquerda. Na agência de correio (depois da fonte), use a carta na porta. Suba a rua até o número 54 e fale com Xavier. Volte ao zôo, peça a

Thomas a árvore genealógica da sua família e entregue-a para Xavier.

Capítulo 2

É a vez de Grace agir. No castelo olhe a porta da biblioteca, desça a escada e fale com Gerde. Saia, olhe para o carro, volte e converse com Gerde. Vá para a vila (lado esquerdo do



Use a chave de fenda para achar a passagem secreta na lareira

castelo), dirija-se ao pub Gastof Goldener Lowe, converse com Huber e observe os quadros na parede. Na igreja tente falar com o padre e examine os túmulos no fundo da igreja, principalmente o do Wolfgang (repare no "silver heart") e vá conversar com o prefeito (segunda porta azul, ao lado do correio). No castelo de Gabriel suba a escadaria e examine o armário. Pegue uma chave de fenda na caixa de ferramentas ao lado da lareira e enfie no buraco, no canto superior direito. Você abriu uma passagem secreta até armário. Entre e siga até chegar ao quarto. Olhe o porta-retrato com a foto de Wolfgang, abra o armário e pegue a chave da biblioteca pendurada ao lado das roupas. Retorne pela passagem secreta, mas em vez de voltar para o quarto, desça. Olhe tudo, principalmente as rosas vermelhas, volte para o quarto e use a chave na porta da biblioteca. Veja as prateleiras do meio e a da direita, leia os dois livros e a carta.

Use o cartão do professor Barclay no telefone e volte para a vila para falar com o prefeito. Veja o calabouço, clique sobre os arranhões da janela, olhe para fora em direção da igreja e examine a cama. Pergunte ao prefeito sobre "church records". Pegue o bilhete e leve-o ao padre e a seguir leve os "church files" para o prefeito traduzir e converse com ele. No pub do Huber fale sobre "Ludwig II". No castelo volte para a biblioteca e examine as três prateleiras para achar o "Ritter Journal". Sente-se, use a máquina e escreva uma carta para Gabriel. Clique o envelope em Gerde e leve-o ao correio (pague o selo).

Capítulo 3

Gabriel volta à ativa. Leia o jornal e olhe o cartão de Von Glower no inventário. Vá a Marienplatz falar com Harry, leia a carta de Grace e pergunte a ele sobre "Ludwig II" e "Black Wolf". Na loja de relógios compre o que está sobre a mesa (à esq.), clicando uma vez no relógio e clicando novamente com sua carteira nele para comprá-lo.

No clube de caça não entre: vá até os carros de polícia e tente falar com o comissário Leber. Use o sumário das análises do laboratório nele e depois mostre

Converse e reúna informações importantes no clube de caça

o sumário para o câmera, chamando a atenção do comissário. No clube de caça fale com Xavier e olhe tudo. Olhe a porta trancada e o vaso ao lado, ponha o relógio no vaso e vá até Xavier. Quando ele sair, abra a gaveta e pegue a chave rápido. Destranque a porta, pegue o relógio, coloque-o no vaso e volte até Xavier. Quando ele sair de novo, ponha a chave na gaveta e entre pela porta que você destrancou.

Examine tudo, principalmente o livro de capa preta e quando Von Zell entrar na sala, vá para a casa de Von Glower. Pergunte tudo e olhe a máscara na estante. Volte ao clube de caça e converse com Von Zell. Na delegacia fale com o comissário, olhe o mapa e clique no circulo vermelho (no centro). Use o seu bloco de anotações no papel que está preso no mapa. Na fazenda escreva para Grace. Use a anotação de "Grossberg" no telefone e leia os livros que Grace mandou. Visite Harry em Marienplatz, pergunte sobre "missing persons" e leve a carta ao correio. No clube fale com Prince e com os homens que estão no bar. Tente falar com Von Glower, vá até Von Zell e diga "Just wanted a magazine". Pegue a revista, use com o seu gravador e ponha a revista (com o gravador) de volta.

Capítulo 4

Grace também tem que trabalhar. Na biblioteca, examine a prateleira esquerda, pegue o livro que Gerde colocou e leia. Pegue a carta de Gabriel no correio na vila. No pub fale com os Smiths e com Huber. Na igreja vá até os túmulos. Volte para o castelo, entre na passagem secreta, desça e pegue algumas rosas. Dê para Gerde, fale com ela e aproveite para pegar as chaves do carro.

Use as chaves no carro. Vá até Herrenchiemsee, compre o bilhete com a mulher de vermelho e explore todo o museu, clicando em tudo. Para entrar nas duas salas coloque o cursor sobre a coluna principal depois de comprar o bilhete (chegue perto da coluna). Explore todos os itens: se algo importante não for selecionado é preciso retornar ao museu. Fale com a mulher sobre "Ludwig's diary e Wagner's lost opera".

Em Rittersburg, vá ao pub e peça para Huber chamar a Sra. Smith. Fale sobre seu sonho. Volte ao castelo, entre na biblioteca e use o cartão do professor Barclay com o novo número

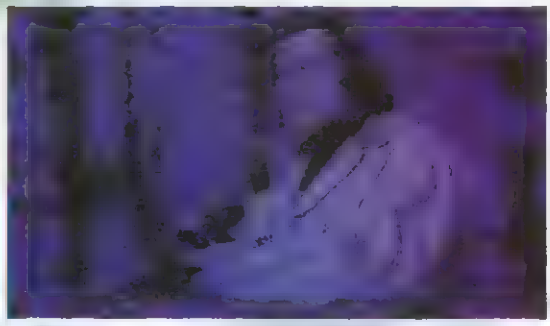
O crucifixo no mapa indica a região próxima ao lago

no telefone. No Wagner's Museum examine todos os itens, fale com George e saia.

No mapa clique no crucifixo preto e ande até chegar na beira de um lago. Clique entre as duas barras da grade, e quando Dallmeier aparecer converse com ele. Clique entre as duas grades e na água. Vá para Neuschwanstein, dentro do museu clique em todos os itens e ouça a "tour tape" toda vez que chegar a um local. Volte para Rittersburg, escreva para Gabriel, use a biografia de Ludwig no telefone, e o número do Chaphill em seguida. Na cidade esgote a possibilidade de conversa com os Smiths. Ponha a carta no correio, vá ao jardim da igreja, pegue a flor e leve-a até a beira do lago (crucifixo preto). De volta a Rittersburg, fale com Gerde. No correio, pegue o fax e leve-o para George (Wagner's Museum).

Gabriel sai para caçar o lobisomem: perigo a vista

Capítulo 5



Depois de um descanso, Gabriel retoma as investigações. Em Marienplatz, perto do prédio de Harry, compre "white sausage" (é só clicar com sua carteira). No clube de caça pegue seu gravador dentro da revista e no escritório de Harry pegue a carta de Grace e leia. Pergunte a Harry sobre "missing persons" e peça uma tradução da fita com Von Zell. Leve a fita para o comissário, mas fale com ele antes de entregar. Quando ele sair da sala, mexa nos papéis sobre a mesa. Em Buchenau bata na porta, depois peça dinheiro a Harry e dê a Dorn, para obter informações. Fale tudo com ele e quando terminar examine as jaulas (clique na parte inferior da tela quando aparecer "exit").

Olhe a última jaula (dir.) e ao chegar perto clique na parte inferior (à dir. da jaula). Quando o tigre aparecer, dê-lhe a "white sausage" e, assim que acabar, pegue as "dog tags" no chão da jaula. Vá ao clube de caça e aguarde. É sua vez de caçar... ou de ser caçado! Saia do quarto na casa de campo, dirija-se à porta central oposta à sua e converse com Von Aigner. Na porta oposta à sua, abra o armário, pegue a corda e vá até a janela. Movimente o cursor até aparecer a palavra "down" e use a corda no parapeito. Saia da casa, vá para a primeira janela à esquerda (quarto de Von Zell), entre, pegue o livro na cabeceira e o papel entre as páginas do livro.

Examine o tapete do banheiro, clique na pegada e volte para o quarto de Von Aigner. Entre na primeira porta do lado esquerdo (quarto do Docktor Klingmann) e mostre as "dog tags" para ele. Na sala principal converse com Hennemann. Pegue o lampião no armário, a caixa de fósforos sobre lareira e a tesoura no estábulo. Saia pela direita, clique no monte de terra e examine a pegada. Siga a direita, desça duas telas e examine a outra pegada e clique a tesoura nos arbustos logo em frente. Na entrada da gruta, clique na parte inferior esquerda e entre. Use os fósforos com o lampião e, depois do susto, volte para a casa de campo (acima à direita e acima novamente). Ao entrar vá até a primeira porta do lado direito e conte a Von Glower o que aconteceu.

Na floresta salve o jogo, pois sua vida corre perigo. Pegue o medalhão e vá atrás do lobo (suba e volte). Clique o medalhão no lobo e siga-o. Quando ele tentar pular seja rápido e clique com o medalhão nele. Pegue a arma que Von Glower jogou e atire apenas no lobo. Ao morrer, ele voltará à sua forma original, ou seja Von Zell. Mas você foi mordido na perna e está se tornando um deles. Somente Grace poderá ajudá-lo agora.

Capítulo 6

Grace tem que agir, pois Gabriel está muito doente. Ele teve algumas visões e sabe onde estão as três partes que completam a "Lost Opera" de Wagner. Aproxime-se da cama e fale com Gabriel várias vezes. Vá ao correio e leia a carta de Von Glower, sem mostrá-la para Gabriel. Va para o pub, pegue o pãozinho na mesa da Sra. Smith e fale com ela. No castelo de Gabriel, vá até o quarto e pegue o lençol. Volte ao calabouço, dê o pão para o pombo e quando ele se aproximar agarre-o com o lençol. Tente falar com Gabriel. Vá até Altotting (no mapa), entre na igreja e fale com o padre e pegue o "prayer card". Use sua carteira na cesta e compre a água benta.

Em Neuschwanstein vá até a "living room". Na cena com a criança, clique na cadeira e use a água benta ali. Volte e clique no rodapé, no lugar onde o guarda estava, até o cursor virar uma espada. É o primeiro ato! Vá até a gruta e espere o caminho ficar livre. Observe o lado esquerdo da tela até o cursor se tornar uma faca. Eis o segundo ato! Na última sala do museu, clique no lado direito quando aparecer "exit" e se a tela mudar use o pombo do inventário na porta, no meio da tela. Quando o guarda sair, clique no rodapé onde ele ficava. É o terceiro ato!

Em Rittersburg entre na igreja. Na cripta olhe o túmulo de Wolfgang e clique duas vezes em

"silver heart". Fale com Gerde no castelo, pegue o "silver heart" ▪ leve-o para Altotting. Fale com ▪ padre ▪ entregue-lhe o "silver heart". Reze com ele (só um pouquinho), clique na cadeira no lado direito ▪ abra a porta lateral. Suba na cadeira e examine a urna à esquerda: você conseguiu o "Ludwig diagram". Volte para ver George (Wagner´s Museum).

Dois meses se passaram e a ópera está pronta. É hora de desmascarar Von Glower e salvar Gabriel. Pegue um programa da ópera na mesa, observe o pôster (dir.), passe pela porta, entre no corredor à direita ▪ vá até a última porta. Clique no mural, pegue "seating chart", os óculos ▪ fale com Gabriel. Entre no auditório e

Fale com o padre e reze com ele

fale com George e os funcionários que instalam o lustre (acima à direita). Pegue o "Ludwig diagram", clique no X, olhe o "seating chart" e clique no que correspondente ao X no diagrama. Saia do auditório, suba as escadas ▪ entre na porta grande (à esq.). Na sala de projeção (fim do corredor) clique na janela, veja o melhor lugar da platéia, ligue o projetor e ajuste o foco de luz para o local, clicando no suporte inferior do projetor.

No salão principal use a "seating chart" no recepcionista. A esquerda da porta do auditório passe pela porta onde se vê uma escada. Em cima do auditório clique na corda e duas vezes na corda pequena (dir.). Desça pelo outro lado, vá até o painel de força (à dir.) no porão e pegue a chave. Desça, vire à esquerda, ▪ no "prop room" pegue a placa "Privat". Vá para a direita três vezes e desça, chegando à fornalha. Abra a porta, ponha o carvão ao lado, regule a fornalha ao máximo e aperte ▪ botão "Automatisch". No quarto fale com Gabriel, leve-o à "prop room" e tranque-o. Volte e coloque o vestido preto.

A ópera

Primeiro ato : Na sala de projeção, olhe pela janela. Use óculos e observe Von Glower e o comissário. Dirija-se à porta "mittel loge", use a corda na maçaneta e cubra-a com a placa 'Privat".

Segundo ato: Gabriel faz uma participação especial. Preso na "prop room" clique no sinal "Exit" e no armário no meio da tela e arraste o armário. Use o punhal (do Capítulo 1) e corte a tela para sair. Vá para cima duas vezes ▪ à direita para chegar ao "backstage". Clique onde pegou a corda, clique mais duas vezes e pegue uma fita adesiva. No camarim pegue a roupa vermelha, vista-se atrás do biombo e vá até o espelho. Use o pó no espelho e esconda-se atrás do biombo. Quando for possível use a fita no indivíduo em frente ao espelho.

Terceiro ato: Gabriel entrou disfarçado de palhaço no palco e está prestes a se transformar em lobo. Grace acende o holofote na cara de Von Glower, que tenta fugir e pula para baixo. Gabriel transforma-se em lobo ▪ foge junto com ele para o porão. O momento é de tensão. Joga-se com Gabriel, que está junto com Von Glower (transformados em lobo) no porão. Qualquer passo em falso ▪ Leber pode matá-lo. Cerque Von Glower até que ele chegue à fornalha. Para isso, vá fechando as portas, seja rápido e salve o jogo, senão Von Glower o matará. Não há uma seqüência pré-determinada para as portas (acompanhe o mapa "smeel" no fim da tela). Não suba logo no início, senão é morte certa. Na sala da fornalha, clique em Grace e na forna lha. Clique em Gabriel (o lobo mais claro, da direita) e aguarde. Quando Von Glower saltar e estiver de frente para o forno, clique nele ▪ empurre-o para dentro do fogo. É o fim da maldição dos lobisomens. Gabriel volta ao normal e junto com Grace termina mais esta aventura em clima de romantismo, entre florestas e castelos na Alemanha.

Vasculhe com atenção todos os locais para encontrar pistas e montar a Ópera

Roberto Nagib Jr.

Momentos de tensão no subsolo do teatro: o grande desafio

FILE MANAGER

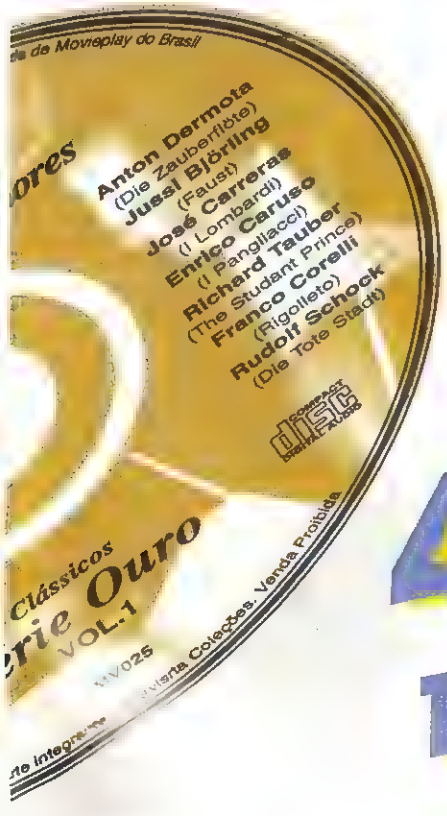
Fabricante: Sierra On Line
Distribuidor no Brasil: Brasoft (011) 238-1444
Configuração mínima: 486, 33 Mhz, com 8 Mega de RAM, CD ROM velocidade dupla
Ocupa: 20 Mega no Winchester
Ambiente: DOS ou Windows 95
Gráficos: SVGA 640x480, 256 cores
Controle: Mouse
Apresentação: 6 CDs
Preço médio: R$90,00

Coleções

Tudo que você queria ler, está na mesma revista

CD Série Ouro

14 Os maiores de todos os tempos TENORES



4 CD's 1 POR MÊS

SISAL EDITORA

REVISTA + CD APENAS R$ 8,90

Próxi... MARIA CALLAS

Entre na rede

Faça sua própria página HTML

Ligadas na Internet, pessoas de qualquer lugar do mundo podem obter informações sobre os mais diferentes assuntos, trocar mensagens e até fazer compras. Mas a rede internacional não é só uma fonte de consulta: você também pode participar, colocando na Internet referências sobre qualquer tema de seu interesse. Para isso é só criar sua home page, ou seja, uma tela de apresentação na world wide web. Criar páginas para Internet, além de muito divertido, já está se tornando uma profissão bem remunerada. Vários profissionais de programação criam páginas pessoais (sem caráter comercial) e também para grandes empresas. Os sites de empresas geralmente envolvem grandes equipes de criação, com profissionais de artes visuais, programação, redação e marketing. Mas você também pode fazer suas páginas e entrar na rede. Basta aprender um pouco de linguagem HTML, na qual são programadas as páginas da web

Páginas pessoais: é fácil colocar os temas de seu interesse na www

O que é HTML?

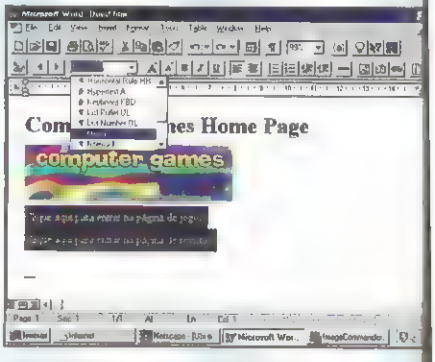
HTML (Hyper Text Markup Language) é a linguagem de programação em que praticamente todas as páginas da Internet são criadas. É uma linguagem simplificada, que consiste basicamente em uma seqüência de comandos organizados em um arquivo texto.

Com os recursos do HTML é possível até mesmo usar o EDIT do DOS ou o Bloco de Notas do Windows para criar uma página web. Além disso, há vários programas desenvolvidos para auxiliar na programação de páginas HTML. Um dos mais conhecidos é o Internet Assistent, um software distribuído gratuitamente no site da Microsoft (http://www.microsoft.com) e em BBSs. O programa foi desenvolvido pela Microsoft para trabalhar em conjunto com o Word for Windows 6.0 ou 7.0, somente na versão em inglês. Após retirar o programa Internet Assistent, basta rodar o arquivo executável para fazer a instalação automática.

Faça sua página

Com o novo programa instalado, é hora de trabalhar. A primeira coisa a fazer é "avisar" o Word for Windows 6.0 ou 7.0 (no Win 95), que já deve estar instalado em seu micro, que está sendo criado um arquivo HTML. Para isso, abra o Word, crie um documento em branco e escolha a opção "SAVE AS". Na barra inferior descrita como "save as type", escolha "HTML DOCUMENT". O Word já está preparado para começar a trabalhar com o programa HTML.

Quem está habituado com o Word for Windows pode ficar um pouco decepcionado com as limitações da linguagem HTML, que não permite por exemplo alterar a fonte (o único tipo de letra disponível é a Times New Roman), mas há várias ferramentas eficientes disponíveis.



Use as ferramentas disponíveis para fazer a formatação

Escolha o nome de seu documento, que é o título que vai aparecer na barra superior do seu browser, como por exemplo "Revista Computer & Games - Home Page". Para isso clique no botão "title" e digite o título desejado. Na seqüência é só digitar o texto que quiser colocar em sua página.A princípio não se preocupe com a formatação. Primeiro digite e depois formate tudo de uma vez só, pois assim fica mais fácil organizar o material.

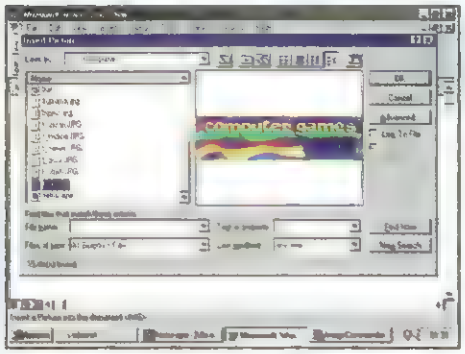
SE LIGA!

Não é preciso pagar nada para publicar páginas pessoais na Internet. Uma boa parte dos provedores de acesso oferece espaço para páginas de seus assinantes e há outros como o GEOPAGES e a DGLNet que fornecem o serviço mesmo para os não associados. Na DGLNet o sistema é simples: basta criar sua página, compactar em um arquivo .ARJ ou .ZIP e enviar para o e-mail indicado no site da DGL (http://www.dglnet.com.br/). Na GEOPAGES não é necessário compactar os arquivos, mas deve-se usar programas específicos para a transferência de dados (SECFTP e o CUTEFTP). Já para colocar páginas comerciais na Internet o preço fica em torno de R$ 80,00 mensais por Mega (não se esqueça que em 1 Mega é possível colocar várias páginas) e este serviço é feito por praticamente todos os provedores do Brasil.

No próprio HTML já há diversas opções pré-programadas que auxiliam na formatação. As mais comuns são o "H1", normalmente usada para títulos, o "H3" que é usado para partes do texto que merecem destaque e o "menu", que coloca pequenas bolinhas pretas antes de cada um dos itens da sua página. Para usar estas e outras formatações disponíveis no Internet Assistent, marque a parte do texto que você deseja formatar e selecione o formato desejado na barra de ferramentas do programa.

Imagens

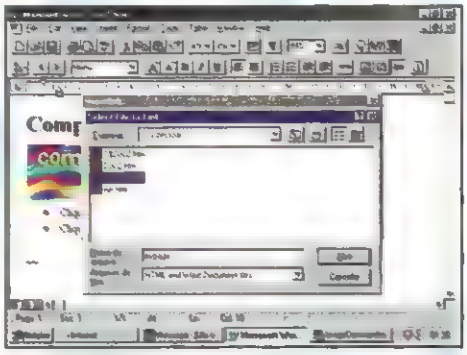
Para inserir imagens na página é só clicar no botão "picture" e escolher a imagem desejada. Pode-se incluir uma foto scanneada, ilustração ou tela de jogo, por exemplo. É importante lembrar que o HTML trabalha com três formatos básicos de arquivos de imagem: o .GIF, o .LBM e o JPG. Se a imagem que se pretende inserir for de outra extensão (como .PCX, .TIF etc), primeiro abra este arquivo de imagens no Photoshop ou o Image Commander, e num destes programas faça a conversão para GIF ou JPG. Uma dica importante: mantenha as imagens no mesmo diretório em que está sendo criando o arquivo HTML. Assim fica mais fácil para seu browser localizar as imagens certas, sem misturar os arquivos.



Use somente imagens nos formatos .GIF, .LBM ou .JPG

Links

Sua página pode ter também links para outros sites, ou seja, palavras-chaves que levam a uma outra página, de outras pessoas ou empresas. Selecione a palavra ou grupo de palavras que serão usadas como link e clique no botão "Hyperlink". Agora é só escolher o outro arquivo HTML, que servirá como destino do link. Assim, o usuário sai da sua página e segue diretamente para outra relacionada aos temas indicados.



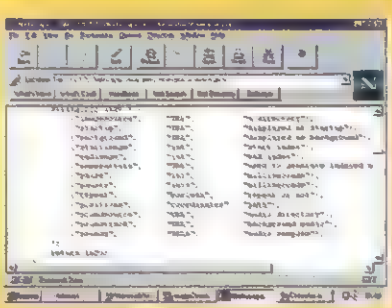
Selecione as palavras para criar links para outros sites

Reúna imagens e informações, faça sua página web e entre na rede: com certeza você estará em excelente companhia.

Toni Cavalheiro

NOVAS TECNOLOGIAS

Java e VRML são dois tipos de programas mencionados constantemente em áreas de mensagens e chats na Internet. Java é um programa que roda dentro de uma página HTML e que permite criar animações e fazer [illegible]ções que melhoram o visual da página. [illegible]agem Java de programação é [illegible]molicada que o HTML e exige [illegible] mais aprofundados de pro[illegible]. Virtual Reality [illegible] permite criar verdadeiras pág[illegible] são páginas em 3D, que permitem movimentação para qua[illegible] enquanto a má qualidade de transmissão em alguns loca[illegible] tecnologia, que deve ser aperfeiçoada e tornar-se padrã[illegible]



Java: linguagem de programação avançada, para criar animações

REGRA UM INTERNET
35 NODES - ATÉ 33.600 BPS
INTERNET E BBS MULTIMÍDIA
WEB
NEWSGROUPS
FTP
E MUITO MAIS...
MAIS DE 30.000 ARQUIVOS
25 GB
ACESSO: (011) 411-4555
HTTP://WWW.REGRA.COM.BR

Laser Software

JOGOS EM CDs

Mortal Kombat 3	R$ 69,00
Fifa 96	R$ 72,00
EF2000	R$ 72,00
Ciberia 2	R$ 75,00
Rebel Assault 2	R$ 75,00
Screamer	R$ 72,00
Ripper (6 Cds)	R$ 76,00
The Dig (legendado)	R$ 75,00
NHL 96	R$ 72,00
NBA 96	R$ 72,00

JOGOS EM DISQUETE

Preço por disquete	R$ 3,50
3D NUKEN	11 HD
BATMAN FOREVER	6 HD
FIFA96	11 HD
TOP GUM	10 HD
CAESAR II	13 HD
WARCRAFT II	10 HD
INDY CAR II	13 HD
WESTLEMANIA	8 HD
JAGGED ALLIANCE	7 HD

Rua 24 de Maio, 35 - 15º andar conj. 1514
Cep: 01041-001 - Fone: 221-6883 São Paulo

SAMPASOFT

SAMPA SOFT

PREÇOS IMBATÍVEIS

COM O ATENDIMENTO QUE VOCÊ MERECE

TEL:(011)577-7776

- AS MELHORES CONDIÇÕES DE PAGAMENTO
- MAIS DE 1000 TÍTULOS EM GAMES
- COMPLETA LINHA DE JOYSTICKS
- SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA CARAMURU,19 - SALA .18
V. MARIANA - SP - CEP 04138-000
(A 400 MTS. DO METRÔ STA.CRUZ)

PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS

INFORMÁTICA

TUDO EM SOFTWARE, GAMES E MULTIMÍDIA

ACEITAMOS SEU CARTÃO DE CRÉDITO

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

SERVIÇO HOT FAX
844.0999 cód. 070707

Ligue Grátis: 0800-120130

R. Carneiro da Cunha, 777 - Saúde / CEP 04144-001 - São Paulo - SP
Fone:(011) 5581-9151 - Fax:(011) 577-5575 - Vendas: (011) 579-0177

O Mundo em suas Mãos

ACESSO TOTAL A INTERNET !

BBS com mais de [illegible] arquivos [illegible]

Jogos [illegible]

Totalmente em português

Aceitamos cartões de crédito.

http://www.node1.com.br

NODE B·B·S

BBS: (011) 5561.3155
FAX: (011) 542.9694

Mais fácil que tirar pirulito de uma criança.

Mais de 30.000 usuários
On-line desde 1993

CD-ROM exclusivo com instalação automática de softwares - Sistema de tempo INTELIGENTE - TELESUPORTE eficiente - Cartão do Associado - 5 opções de assinatura (de 20-60 horas de acesso à INTERNET por 24 reais).

Que outro provedor lhe dá até 60 horas mensais por 24 reais?

Telesuporte (011) 889-0075 - Internet (011) 889-9200 - BBS (011) 884-2446
(Horário comercial)

STI
O seu canal mais fácil com a INTERNET

ALÔ! ABC

AVTV MULTIMÍDIA

A NÚMERO 1 EM SÃO CAETANO DO SUL

SIIJON/CRIA 95

ESPECIALISTA EM CD-ROM

- A MAIOR VARIEDADE
- A MELHOR QUALIDADE
- O MELHOR ATENDIMENTO
- O MELHOR PREÇO

GAMES

EDUCATIVOS

ERÓTICOS

APLICATIVOS

* SÓ TRABALHAMOS COM SOFTWARES EM CD-ROM

RUA AMAZONAS, 1017 - CENTRO - S.C. DO SUL

TEL.: (011)442 4005/(011) 441 4334

OS MELHORES E MAIS NOVOS TÍTULOS DE GAMES EM CD-ROM VOCÊ SÓ ENCONTRA NA MCL!

CONFIRA!

GAMES	INFANTIS
•POWER GAMES	•CDZINHO
•FX FIGHTER	•TV COLOSSO
•MORTAL COMBAT 3	•TURMA DA MÔNICA
•INDYCAR	•TURMA DA FOFURA
•FANTASMAGORIA	•PINT. C/ SENNINHA
•FATALL RACER	•COELHO CLIC CLIC
•NASCAR RACER	•CORES E FORMAS

MCL INFORMÁTICA

Comércio Representação e Informática Ltda.

DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS EM CD-ROM

MICROCOMPUTADORES Consulte nossos preços!

Rua: Zanzibar, 1118 - C - Casa Verde - 02512-010

Fone/Fax.:858-2586 - 858-5940

Os mais novos lançamentos em joysticks:

Sem fio controle infravermelho, Game pads 6 botões e programáveis, Volante c/ pedais, e modelos desenhados especialmente para crianças.

INTERACT - GAME PAD 6
GRAVIS - THUNDERBIRD
AITECH - WIRELESS BANDIT DUAL PLAYER
SUNCOM - MY FIRST JOYSTICK
LOGITECH - WINGMAN EXTREME
THRUSMASTER - FÓRMULA T2
MICROSOFT - SIDEWINDER 3D PRO
QUICKSHOT - COMMAND PAD

E para ficar ainda mais vibrante e realista, conecte seu computador a TV através do Game Zapper ou do MultiPro CTV para Mac ou PC.

PLANET OFFICE

TELEVENDAS: (021) 493-2694 / 439-9248

ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL

CD-ROM

COM ATÉ 20% DE DESCONTO

A LVC tem centenas de CDs até 20% mais baratos que na concorrência

Vendas em nosso escritório ou pelo correio

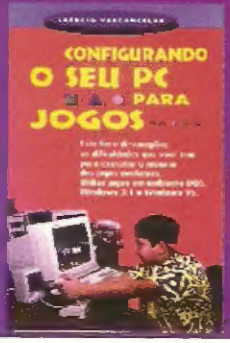
Super Street Fighter 2

Nascar Racing

Primal Rage

Full Throttle	R$ 59,00	Gigagames 1/2/3	R$ 36,00
Terminal Velocity	R$ 39,00	Mad Dog McCree 1	R$ 29,00
Battle Beast	R$ 49,00	7th Guest	R$ 36,00
Primal Rage	R$ 69,00	Arthur's Teacher Trouble	R$ 29,00
Magic Carpet 2	R$ 59,00	Mech Warrior 2	R$ 59,00
Indy Car Racing 2	R$ 83,00	Rise of the Triads	R$ 39,00
Dawn Patrol	R$ 39,00	SU-27 Flanker	R$ 39,00
Fifa Soccer 96	R$ 77,00	Beach Girls (filme XXX)	R$ 25,00
Screamer	R$ 75,00	Sweet Summer (filme XXX)	R$ 25,00

Sobre os preços acima ainda existem descontos! E mais centenas de títulos com excelentes preços !!! Peça nosso catálogo gratuitamente!



Veja também este livro de Laércio Vasconcelos. Ensina todas as dicas para você configurar a memória, placa de som, CD-ROM e tudo mais que seu micro precisa para jogos 140 páginas. Preço: R$ 35,00

Aceitamos todos os cartões de crédito, inclusive para vendas pelo correio

VISA

Laércio Vasconcelos Computação LTDA
Av. Rio Branco, 156/2811 - Centro - Rio de Janeiro
Tel (021) 262-1776, Fax (021) 262-3824
Cartas para Caixa Postal 4391, CEP 20.001-970
Rio de Janeiro - RJ

Lands of Lore 2

Um novo clássico em CD ROM

Lands of Lore é um dos maiores clássicos entre os jogos para PC e, depois de tanto sucesso, finalmente a produtora *Virgin Interactive* resolveu lançar uma continuação: *Lands of Lore- Guardians of Destiny*. Nesta versão você é Luther, filho do grande líder do Dark Empire. Mas não há grandes vantagens familiares: tudo que você consegue com esse pai é ser amaldiçoado.

Seu objetivo é explorar diversas terras, recolhendo pistas que o ajudem a encontrar o Mago Ancião, o único capaz de livrar sua alma da terrível maldição. O caminho é cheio de aventuras e obstáculos perigosos.

O game *Lands of Lore 2* deve ter inovações, como a movimentação livre em 3-D, que permitirá que seu personagem se mova em ângulo de 360 graus, com renderização instantânea da tela. Além disso, há o recurso de inteligência artificial nos inimigos, o que torna as batalhas mais longas e emocionantes, uma vez que você não sabe qual a próxima ação do oponente.

E não é só o visual que tem novidades: o jogo deve ter uma trilha sonora mais elaborada, com músicas produzidas especialmente para o game e incríveis efeitos sonoros.

Lands of Lore- Guardians of the Destiny será lançado em CD ROM e em versões para PC e Playstation, mas ainda não há uma data definida para o lançamento.

SISAL EDITORA

DIRETORES
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

REDAÇÃO E ARTE

Diretor Editorial: Josias Silveira (responsável)
Redator-Chefe: Mônica Pina
Consultor: Toni Ricardo Cavalheiro
Colaboradores: Daniela Almeida Silva, Eduardo Murata, Fábio Akita, Hugo Santos, Matheus Peres, Roberto Nagib Júnior, Roberto de Sena Maciel, Roger Techima, Silvio Deust
Supervisão de Arte: Paulo Affonso Soares
Fotografia: Studio Norberto Marques
Edição de Arte: Eurico Kenji Sakamoto
Produção Gráfica: Marcos Navarro

COMERCIAL E MARKETING

Diretor: Márcio Saldanha Marinho
Superintendente Comercial: Márcio Saldanha, filho
Gerente SP: Elvira Tavernelli
Representante SP: Carla Cristina Simões

Gerente RJ: Marconi Brandão
Representante RJ: Claudia O. Especie
Superintendente de Marketing: Sonia Beio

ADM. E FINANCEIRO

Gerente-Geral: Ricardo Meirelles

SÃO PAULO
Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 574-0747

RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS
Av. das Américas, nº 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300
Fax: (021) 494-3648

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.
COMPUTER & GAMES é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 577-7766.
COMPUTER & GAMES não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista. COMPUTER & GAMES não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva os anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3º Ofício de Títulos e Documentos nº 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo nº 810769310. Registro nº 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob nº 4550, e averbado sob nº 4561 do livro A. Registro no INPI nº 811942635.
Fotolitos: EcoDigit
Impressão: GRÁFICOS BLOCH S.A.

ASSINATURAS
FONE: (021) 280-2892
Ou escreva para Rua Dias Raposo, 77 - Ramos
CEP 21031-140 - Rio de Janeiro, RJ

NÚMEROS ATRASADOS
DISK-BANCA
(021)577-2355/577-4225/577-5099

ANER IVL ANATEC FERNANDO CHINAGLIA

PARA REPOR AS ENERGIAS
PARE NESTE BOX.
NESCAU
Nestlé
NESCAU
Prontinho

ALONE IN THE DARK 3
PRIMAL RAGE
Le Louvre
NBA JAM
Astérix
ENCICLOPÉDIA UNIVERSAL
THE DIG
THE 11TH HOUR
18
actua SOCCER
APACHE
NEO
STAR WARS REBEL ASSAULT II
mônica DENTUCA
BRASIL HISTÓRIA
MIRAGE TECHNOLOGIES LTD. APRESENTA
RISE OF THE ROBOTS
ROAD & TRACK PRESENTS THE NEED FOR SPEED
TOTAL DISTORTION
INDYCAR RACING II
FIFA 96 SOCCER
actua SOCCER
SCREAMER
CONFIRA NOSSO EXTENSO CATÁLOGO
LIGUE JÁ!
ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO
ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL!
TELE BYTE
(0800) 260 260